

STAGE 1

FIUMICINO (RM) - END OF TRAIL OWSS-SASS ITALY

3 LUGLIO 2022

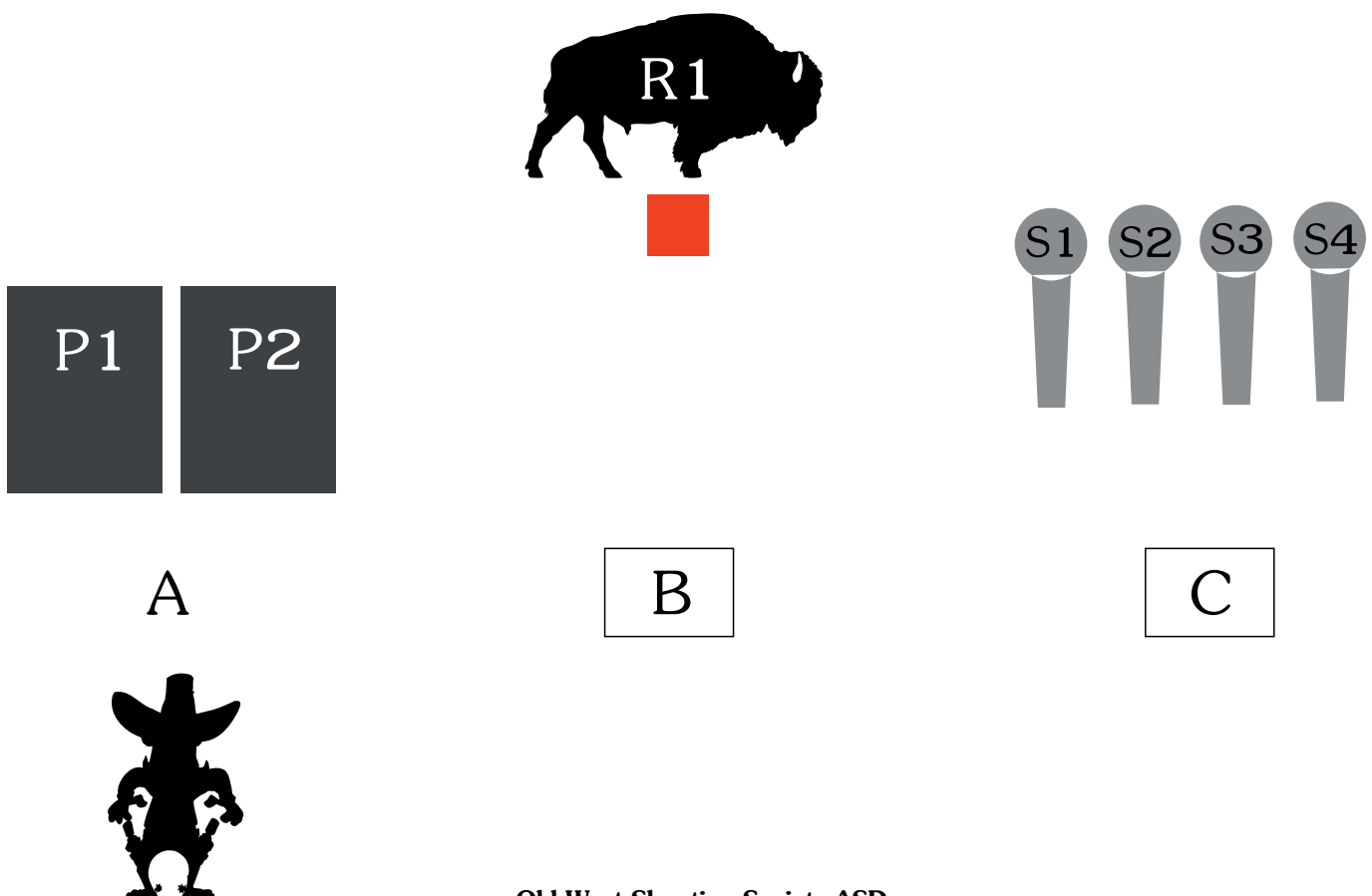
ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

INIZIO

In A, con il cappello tenuto con ambedue le mani all'altezza della cinta e con 2 revolver caricati con 5 colpi, cane abbattuto su camera vuota, nelle rispettive fondine. Un Rifle carico con 10 colpi sul tavolo B e uno shotgun aperto e scarico in C.

AL BEEP

Con i revolver colpire **P2** con otto colpi e **P1** con due colpi. Spostarsi in B e con il Rifle colpire **R1** con dieci colpi. Se colpito, il piatto rosso comporterà una miss. Riporre il Rifle sul tavolo e spostarsi in C e con lo Shotgun abbattere **S1 -S4** partendo da destra.



STAGE 2

FIUMICINO (RM) - END OF TRAIL OWSS-SASS ITALY

3 LUGLIO 2022

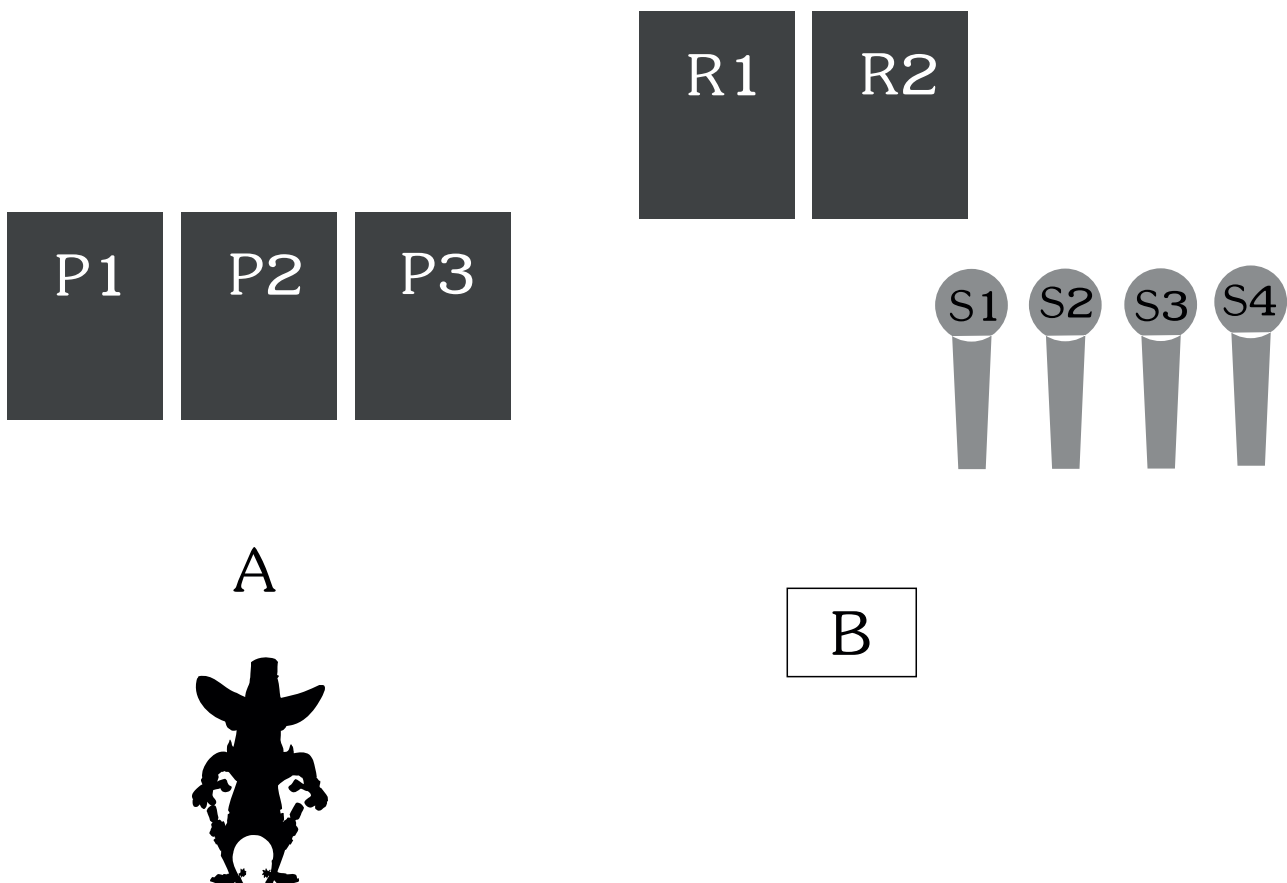
ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

INIZIO

Pronti in A con 2 revolver caricati con 5 colpi, cane abbattuto su camera vuota, nelle rispettive fondine. Uno shotgun aperto e scarico e un rifle caricato con 10 colpi in B.

AL BEEP

Con il primo revolver ingaggiare **P1** con tre colpi, **P2** con un colpo, **P3** con un colpo. Con il secondo revolver ingaggiare **P2** con tre colpi e **P1** con un colpo, **P3** con un colpo. Spostarsi in B e con il rifle ingaggiare con 10 colpi **R1-R2** con almeno due colpi a sagoma. Lasciare il rifle e con lo shotgun abbattere **S4-S1-S3-S2** con questa sequenza.



STAGE 3

FIUMICINO (RM) - END OF TRAIL OWSS-SASS ITALY

3 LUGLIO 2022

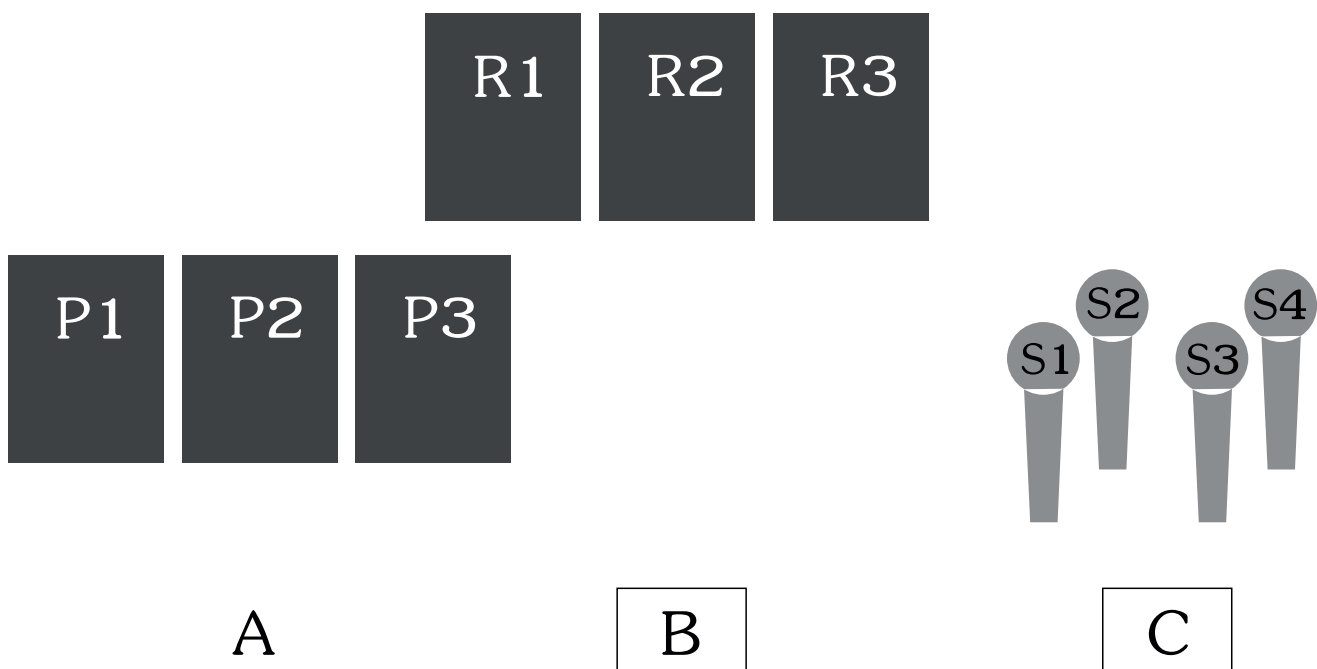
ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

INIZIO

In A toccando le falde del cappello con le due mani e con 2 revolver caricati con 5 colpi, cane abbattuto su camera vuota, nelle rispettive fondine. Un rifle caricato con 10 colpi in B. Uno shotgun aperto e scarico in C.

AL BEEP

Con il primo revolver ingaggiare, partendo da sinistra, **P1** con un colpo, **P2** con tre colpi e **P3** con un colpo e con il secondo revolver ripetere la sequenza partendo da destra. Spostarsi in **B** e con il rifle ripetere la sequenza dei revolver. Lasciare il rifle in B, spostarsi in C e ingaggiare **S1-S4** in ordine libero.



STAGE 4

FIUMICINO (RM) - END OF TRAIL OWSS-SASS ITALY

3 LUGLIO 2022

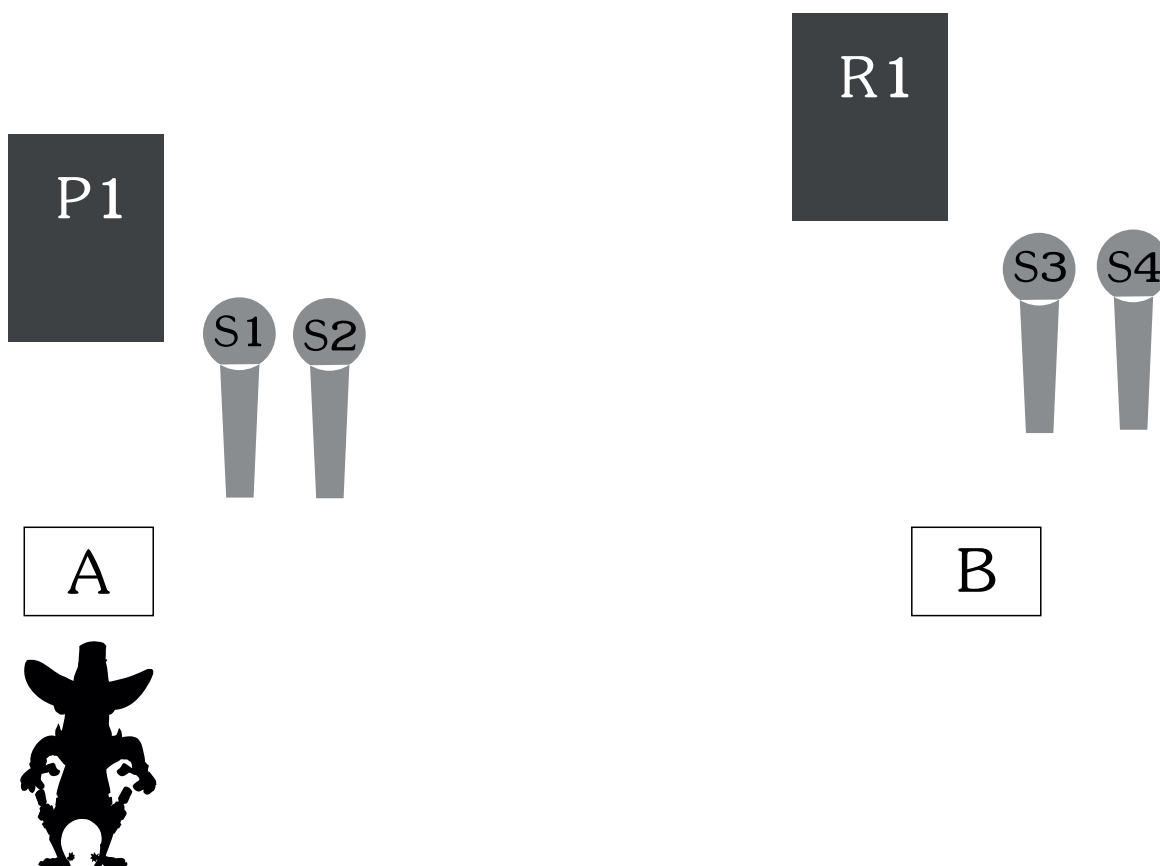
ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

INIZIO

In A con 2 revolver caricati con 5 colpi, cane abbattuto su camera vuota, nelle rispettive fondine e uno shotgun aperto e scarico sul tavolo; un rifle caricato con 9 colpi sul tavolo in B.

AL BEEP

Con i due revolver ingaggiare **P1** con dieci colpi. Con lo shotgun abbattere **S1-S2** partendo da destra. Spostarsi in B con lo shotgun e con il rifle ingaggiare **R1** con dieci colpi; la decima cartuccia va inserita a fucile scarico. Con lo shotgun ingaggiare **S3-S4** in ordine libero.



STAGE 5

FIUMICINO (RM) - END OF TRAIL OWSS-SASS ITALY

3 LUGLIO 2022

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

INIZIO

Davanti alla postazione A con un Rifle carico con **10** colpi sul tavolo. **2** revolver carichi con **5** colpi, cane abbattuto su camera vuota, nelle rispettive fondine. Uno shotgun aperto e scarico in C.

AL BEEP

Con il Rifle colpire con **10** colpi **R1**. Riporre il rifle sul tavolo e spostarsi in B e con i revolver colpire **P1** e **P2** con **5** colpi ciascuno. Riporre i revolver in fondina e, dopo essersi spostati in C, con lo Shotgun abbattere **S1-S4** partendo da S3.



B

