

STAGE 1

AREZZO - IV GARA CAMPIONATO OWSS-SASS ITALY ASD

10 OTTOBRE 2021

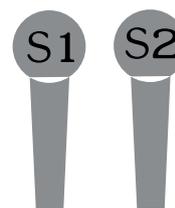
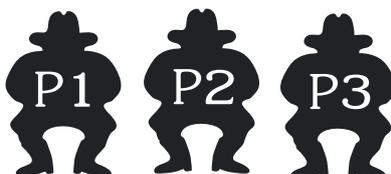
ARMI	MUNIZIONI
2 REVOLVER	10
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	2 +

INIZIO

Il tiratore in **A** con il cappello tenuto con entrambi le mani all'altezza della cintura con 2 revolver caricati con 5 colpi, cane abbattuto sulla camera vuota, nelle rispettive fondine. Rifle in posizione **B** caricato con 10 colpi. Uno shotgun aperto sulla posizione **C**.

AL BEEP

Mettere il cappello in testa e con i revolver ingaggiare P1 con tre colpi e P2 con due colpi, P3 con tre colpi e P2 con due colpi. Rinfoderare i revolver e spostarsi in B, prendere il rifle ed ingaggiare i bersagli R1-R4 con un sweep progressivo (un colpo su R1, due colpi su R2, tre colpi su R3, quattro colpi su R4). Riposizionare il rifle sul tavolo in B, spostarsi in C e con lo shotgun ingaggiare S1-S2 partendo da destra e fino al loro abbattimento.



STAGE 2

AREZZO - IV GARA CAMPIONATO OWSS-SASS ITALY ASD

10 OTTOBRE 2021

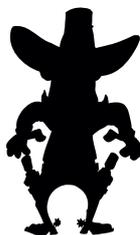
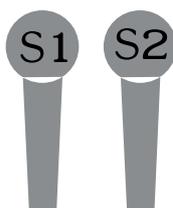
ARMI	MUNIZIONI
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	2 +
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
2 REVOLVER	10

INIZIO

Tiratore in A in posizione eretta, con lo shotgun tenuto in posizione «cowboy port-arm», 2 Revolver caricati con 5 colpi ciascuno, in fondina e con cane abbattuto su camera vuota. Rifle caricato con 10 colpi, appoggiato sul tavolo in B.

AL BEEP

Con lo shotgun ingaggiare S1-S2 sino al loro abbattimento. Lasciare lo shotgun e spostarsi in B, prendere il rifle ed ingaggiare R1 con due colpi, R2 con con tre colpi, R3 con tre colpi e R4 con due colpi. Appoggiare il rifle sul tavolo e spostarsi in C e con i revolver ingaggiare P1-P3 con un Double Tap (2-2-2).



STAGE 3

AREZZO - IV GARA CAMPIONATO OWSS-SASS ITALY ASD

10 OTTOBRE 2021

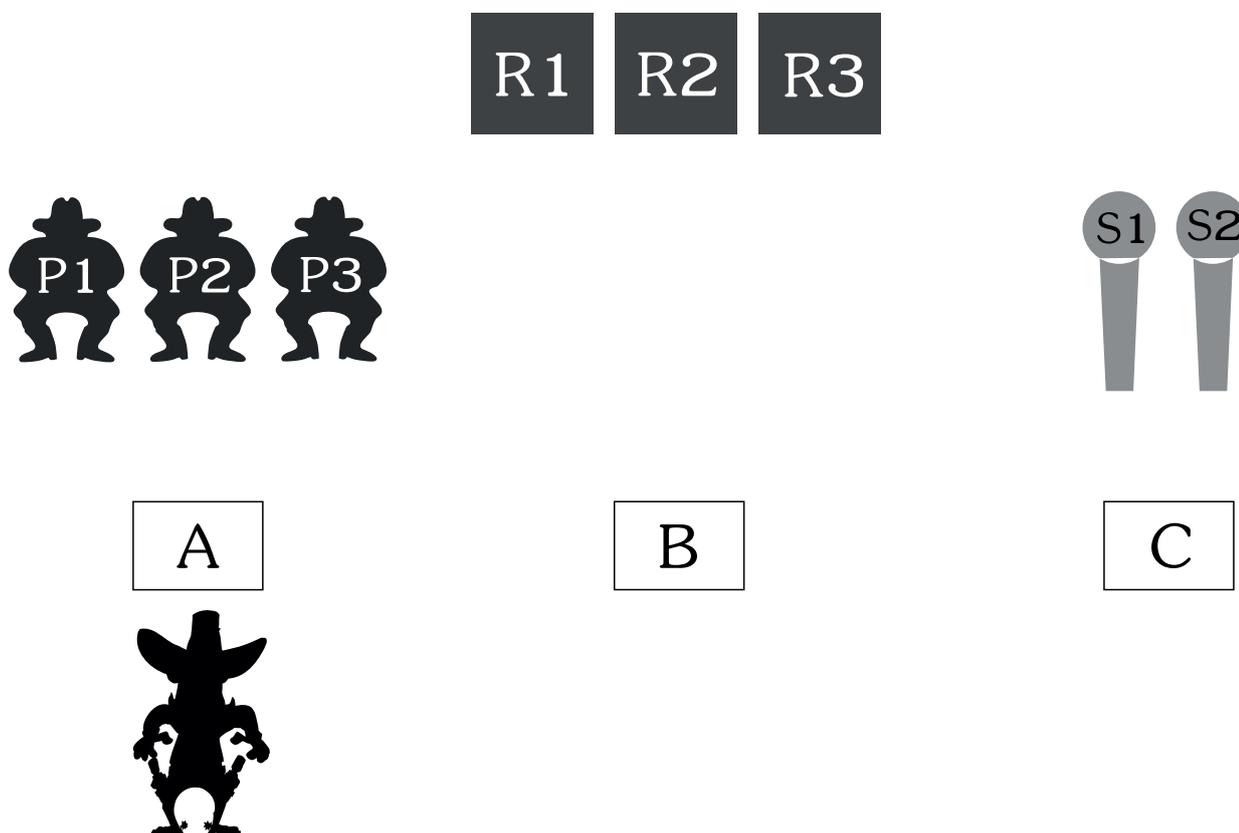
ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	2 +
2 REVOLVER	10

INIZIO

Il tiratore in A in posizione di relax con 2 revolver caricati con 5 colpi, cane abbattuto sulla camera vuota, nelle rispettive fondine. Rifle caricato con 10 colpi in B. Uno shotgun aperto sulla posizione C.

AL BEEP

ingaggiare i bersagli con un «Arkansas Shuffle» (1-1-2-3-3), due colpi su P1, un colpo su P2, due colpi su P3 partendo prima da sinistra e poi da destra. Spostarsi in B e ripetere su R1-R3 la stessa sequenza con il rifle. Lasciare il rifle sul tavolo, scarico e aperto, e spostarsi in C e colpire con lo shotgun S1 e S2 partendo da sinistra.



STAGE 4

AREZZO - IV GARA CAMPIONATO OWSS-SASS ITALY ASD

10 OTTOBRE 2021

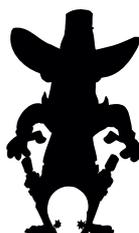
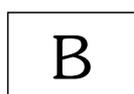
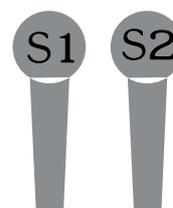
ARMI	MUNIZIONI
2 REVOLVER	10
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	2 +

INIZIO

Tiratore in piedi in B che toccano la falda del cappello, 2 revolver caricati con 5 colpi, cane abbattuto sulla camera vuota, nelle rispettive fondine, Rifle posizionato in B, Shotgun posizionato in C.

AL BEEP

Spostarsi in A e con i revolver ingaggiare con 10 colpi P1. Rinfoderare i revolver e spostarsi in B e con il rifle ingaggiare R1-R3 con un «Chimney Sweep» (1-2-3-2-1-2-3-2-1-2). Portando il rifle con te spostarsi in C, appoggiare il rifle sul tavolo, prendere lo shotgun ed ingaggiare partendo da destra e sino al loro abbattimento S1-S2.



STAGE 5

AREZZO - IV GARA CAMPIONATO OWSS-SASS ITALY ASD

10 OTTOBRE 2021

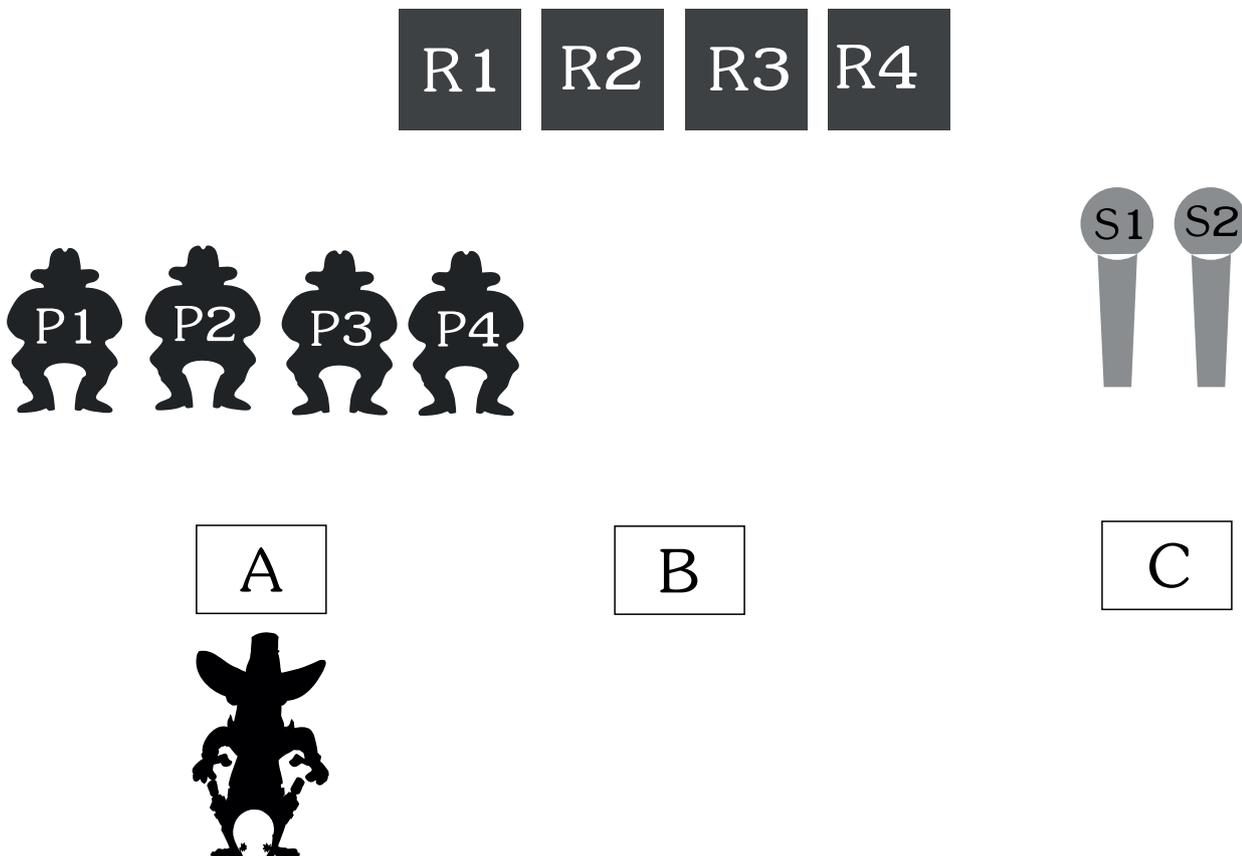
ARMI	MUNIZIONI
2 REVOLVER	10
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	2 +

INIZIO

Il tiratore in **A** con il cappello tenuto con entrambi le mani all'altezza della cintura con 2 revolver caricati con 5 colpi, cane abbattuto sulla camera vuota, nelle rispettive fondine. Rifle in posizione **B** caricato con 10 colpi. Uno shotgun aperto sulla posizione **C**.

AL BEEP

Mettere il cappello in testa e con i revolver ingaggiare P1 con tre colpi e P2 con due colpi, P3 con due colpi e P4 con tre colpi. Rinfoderare i revolver e spostarsi in B, prendere il rifle ed ingaggiare i bersagli R1-R4 con un Idaho Sweep (1-2-3-4-3-2-1-2-3-4). Riposizionare il rifle sul tavolo in B, spostarsi in C e con lo shotgun ingaggiare S1-S2 partendo da destra e fino al loro abbattimento.





Il Devil's Arezzo

in collaborazione con l'Old West Shooting Society- Sass Italy ASD

Organizza

DEVIL'S WOOD

IV^ GARA CAMPIONATO ITALIANO OWSS-SASS ITALY ASD 2021

10 OTTOBRE 2021

presso il campo di tiro Devil's Club

Quota iscrizione: € 35,00 (trentacinque/00)

Ritrovo tiratori - ore 8:30 (obbligatorio per tutti)

Inizio gara – ore 9:00

**LE ISCRIZIONI, SENZA NESSUNA LIMITAZIONE, SI DOVRANNO
FARE ESCLUSIVAMENTE SUL GRUPPO FACEBOOK OWSS
(<https://www.facebook.com/groups/176584895849964>)
LA QUOTA PER LA PARTECIPAZIONE ALLA GARA SI DEVE VERSARE
SUL CAMPO**

- Match director: Massimo Cocchi, alias Magician 335.5609801
- R.O. a cura OWSS-SASS Italia
- Dati gara: 5 stages di Cowboy Action Shooting.
- Colpi minimi: 50 di revolver - 50 di carabina lever/pump action - 30 di fucile shotgun.

Per partecipare alla gara, i tiratori dovranno obbligatoriamente avere al seguito almeno due revolver single action, con relative fondine, un rifle a leva o a pompa, con calibro da pistola, ed un fucile a canna liscia (doppietta, pompa o leva) con relativa cartucciera o loop in cuoio.

- munizioni: esclusivamente con palla in piombo, a cura di ogni singolo tiratore. Munizioni per il fucile ad anima liscia (shotgun) a pallini n. 4 o più piccolo, no pallini in acciaio o placcati.
- regolamento OWSS-SASS ITALY & SASS RULE BOOK.

Per regolamento interno del campo che ospita l'evento vige assoluto l'obbligo di protezioni acustiche e visive per ogni tiratore impegnato sugli stage e di protezioni visive per tutti gli spettatori.

Per maggiori dettagli sul regolamento, sulle categorie di tiro, armi e munizioni previste nelle competizioni di Cowboy Action Shooting prendere visione dello specifico regolamento sul sito www.owss.eu

COME RAGGIUNGERE IL CAMPO DI GARA

Uscita A1 casello Arezzo, trovate subito una rotonda prendete la prima uscita passando sopra l'autostrada (attenzione molti navigatori suggeriscono subito dopo il ponte di svoltare a dx, si tratta di una strada secondaria sterrata che noi sconsigliamo). Proseguite per la strada principale che costeggia l'autostrada per 3,6 km.

Trovate un'altra rotonda, prima uscita poi seguite sempre la strada principale per 2,5 km. La strada inizia a salire fino a quando arrivate in cima al valico, dove c'è un quadrivio e prendete la strada che sale a dx. Proseguite per 1 km dopo di che inizia la strada sterrata, proseguite per altri 2,3 km tenendovi sempre sulla strada principale; ad un certo punto trovate l'unica biforcazione tenetevi sulla sx (Fattoria Montelucci) dopo 500 metri c'è il cartello Devil's Club, siete arrivati. Tempo di percorrenza dal casello A1 circa 15 minuti.

Le coordinate da impostare sul navigatore satellitare sono:

Latitudine 43.440666 Longitudine 11.717724

ALBERGHI E B&B CONVENZIONATI

B&B

Castello di Civitella (10 minuti dal campo di tiro)

Via Senese, 4 - 52041 Civitella Val di Chiana – Arezzo

info@castellodicivitella.it - 0575.410343

Alcova: 4 posti letto – 2 bagni - cucina €. 80,00

Letto rotondo: 4 posti letto - 1 bagno . cucina €. 70,00

Confessionale: 6 posti letto – 2 bagni – cucina €120,00

B&B

Locanda Antico Borgo (10 minuti dal campo)

Piazza Lazzeri, 22 - 52041 Civitella Val di Chiana – Arezzo

339.7951674

Camera standard: 2 posti letto – 1 bagno € 85,00

Suite: 2 posti letto € 95,00

Famiglia: 4 posti letto – 2 bagni € 130,00

B&B

Camera Caffè (Centro di Arezzo) www.cameracaffe.net

Via G. Monaco, 52100 Arezzo 338.9144110

Camera singola: € 45,00

Camera doppia: € 65,00

Camera doppia uso singola: € 50,00

(Questa è un'ottima soluzione perché è vicina al campo della manifestazione del sabato sera. Si trova davanti casa di Massimo Cocchi, Magician, si può partire la mattina tutti assieme per il campo di tiro)

Per mangiare è previsto il ristoro sul campo di gara

Menù completo € 20

primo, secondo, contorno, vino, acqua, dolce e caffè

Il tutto in quantità

PARTNER

