

COWBOY ACTION SHOOTING™

Range Officer Training Course (Livello II)



Scritto e pubblicato

da

The Wild Bunch e Amici

Traduzione: Sweetheart Magdalene

OWSS # 379

Revisione: Wild Bunch SASS Italy

Versione I

Gennaio 2009

COPYRIGHT 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY, INC.

TUTTI I DIRITTI RISERVATI

Ringraziamenti

La progettazione e la realizzazione di questo corso sono l'evoluzione naturale della realizzazione su scala nazionale del corso SASS di Sicurezza Base delle Operazioni sul Campo. Il presente corso è il risultato della collaborazione e degli sforzi di molti membri SASS, volenterosi e affezionati. I tiratori che partecipano alle gare SASS gioveranno fortemente dell'alto livello sottolineato in questo corso in materia di sicurezza. Il presente documento può essere riprodotto da ogni istruttore nominato dalla SASS che voglia utilizzarlo nell'ambito del programma di addestramento dei Range Officers SASS.

Gestione del Corso di Addestramento

ISCRIZIONE

Gli studenti interessati a partecipare al Corso di Addestramento per Range Officer devono avere i seguenti requisiti:

- Devono essere membri della SASS.
- Devono aver superato il corso di primo livello – Corso di Sicurezza Base delle Operazioni sul Campo.
- Devono avere un'esperienza nelle competizioni CAS di almeno sei mesi.

Gli studenti devono iscriversi presso l'istruttore di Range Officer almeno dieci giorni prima dell'inizio delle lezioni compilando il modulo d'iscrizione per l'Addestramento per Range Officer. Ogni iscrizione dovrà essere presentata alla SASS almeno sette giorni prima dell'inizio del corso per verificarne l'effettiva iscrizione alla SASS e al corso di primo livello.

Gli istruttori per Range Officer SASS dovranno verificare l'effettivo tempo minimo dal quale lo studente è attivo come tiratore CAS.

QUOTA D'ISCRIZIONE

Il costo per la partecipazione al SASS Range Officer Training Course è di 25€ Il pagamento può avvenire prima dell'inizio della prima lezione. Non sono previsti pagamenti anticipati al momento dell'iscrizione.

CERTIFICATO DI COMPLETAMENTO DEL CORSO

Alla ricezione della tassa d'iscrizione, dopo aver completato il test e con il benestare dell'istruttore, la SASS rilascerà un certificato ufficiale di completamento del corso e invierà la spilla direttamente al membro SASS. Dal 7 dicembre 2003 il presente corso è requisito alla carica di Territorial Governor per tutti i club affiliati SASS.

Materiale e Strutture del corso

La prima parte del Corso di Addestramento per RO si terrà in un ambiente scolastico, con possibilità da parte di tutti gli studenti di sedersi e prendere appunti. Gli istruttori SASS forniranno tutto il materiale del corso. Si raccomanda di fornirsi di penne e di tutto il materiale necessario per scrivere.

La seconda parte consiste nella sezione pratica del corso. Si terrà quindi in un campo da tiro all'aperto nel quale sia possibile ricreare le condizioni di gara. La sezione pratica consiste nella simulazione di condizioni e incidenti di gara reali che possono verificarsi nel Cowboy Action Shooting™ Match. Si richiederà quindi la presenza di sostegni, bersagli, tavoli di carico/scarico, armi da fuoco, munizioni e bossoli vuoti. Esempi di bersagli e sostegni danneggiati, armi modificate esternamente, abbigliamento consono e non consono, buffetteria e altri oggetti possono essere utili per mettere in chiaro alcuni punti.

INDICE GENERALE

GESTIONE DEL CORSO DI ADDESTRAMENTO	2
ISCRIZIONE	2
QUOTA D'ISCRIZIONE	2
CERTIFICATO DI COMPLETAMENTO DEL CORSO	2
L'addestramento dell'RO SASS.....	4
PRIMA DELLA GARA	4
PIANO DI ASSISTENZA MEDICA.....	4
PIANO DI EVACUAZIONE DI SICUREZZA	4
SICUREZZA DEI NON TIRATORI.....	5
PROCEDURA DI RICORSO	5
REGOLE DI SICUREZZA SUL CAMPO	5
VERIFICA DELL'ESERCIZIO	5
PERICOLI PER LA SICUREZZA NEGLI ESERCIZI	6
PROGETTAZIONE NON SICURA DI UN ESERCIZIO	6
PROGETTAZIONE INSUFFICIENTE DI UN ESERCIZIO	6
SOSTEGNI.....	7
BERSAGLI.....	7
ULTIMA VALUTAZIONE	7
VALUTAZIONE DEL TIRATORE	7
STATO PSICO-FISICO	7
ARMI.....	8
BUFFETTERIA	8
ABBIGLIAMENTO.....	8
MUNIZIONI.....	8
PROTEZIONI PER OCCHI E ORECCHIE	8
CATEGORIA DI TIRO	8
OBBLIGHI DEL RANGE OFFICER	8
LA SEQUENZA DI TIRO.....	8
CONTRATTEMPI.....	9
<i>Mancata Accensione della Polvere</i>	<i>10</i>
<i>Caduta di un Bersaglio.....</i>	<i>10</i>
<i>Caduta di un Sostegno.....</i>	<i>10</i>
<i>Violazione della Regola di Sicurezza dei 170°</i>	<i>10</i>
<i>Inciampi o Cadute</i>	<i>10</i>
CATEGORIE FRONTIERSMAN	10
CATEGORIE POLVERE NERA.....	11
CATEGORIE GUNFIGHTER	12
CATEGORIA CLASSIC COWBOY/COWGIRL.....	13
CATEGORIA "B" WESTERN	13
RICORSI, CONTESTAZIONI, E PROTESTE.....	14
RICORSI E TEST DEL FATTORE DI POTENZA.....	16

SASS Range Officer Training Course

L'addestramento dell'RO SASS

L'obiettivo del SASS Range Officer Training Course è quello di eliminare le lesioni alla persona che possono verificarsi durante le gare di Cowboy Action Shooting™. È inteso a rafforzare la documentazione sulla sicurezza SASS per il Cowboy Action Shooting™ in tutta la sua completezza. Il Corso di Addestramento per RO SASS è programmato per affrontare e gestire il rischio durante le gare SASS Cowboy Action Shooting™. Il materiale del corso è atto a favorire chiarimenti e interpretazione del manuale SASS per il tiratore.

Per frequentare il corso si richiede che lo studente abbia una conoscenza pratica completa della versione più aggiornata del Manuale SASS del Tiratore e del Range Operations Basic Safety Course. Il corso non intende istruire in merito alle regole e al regolamento nella condotta di gara.

Il SASS Range Officer Training Course è un corso di quattro ore finalizzato alla preparazione degli RO SASS.

Attraverso l'insegnamento in classe, un test di valutazione scritto seguiti da un addestramento sul campo in un ambiente controllato, lo studente apprenderà le aree di sicurezza necessarie e la guida in sicurezza dei tiratori attraverso tutto lo svolgimento dell'esercizio. Il corso amplia quanto già appreso durante il Range Operations Basic Safety Course.

Con il completamento del corso, un Range Officer certificato SASS sarà a conoscenza di tutti gli aspetti necessari all'assistenza di un tiratore in sicurezza durante tutto il corso di fuoco, saprà fornire la guida necessaria e l'assistenza nel caso di incidente con feriti e sarà in grado di mettere in pratica le regole e la regolamentazione previste dal Manuale SASS per il Tiratore.

Prima della Gara

Prima di ogni singola gara il direttore di gara del club, il range master, o l'ufficiale di club designato con tutti gli RO e i posse marshal terranno un briefing, che verterà sui seguenti argomenti:

PIANO DI ASSISTENZA MEDICA

Nel caso si verifichi un'emergenza medica è necessario approntare un piano per assistere ogni tiratore o spettatore coinvolto. Ogni RO verrà informato delle procedure di emergenza programmate nell'evento. Allo scopo di favorire una risposta pronta, suddette procedure dovranno essere anche affisse o rese pubbliche. Esse includeranno inoltre le modalità per accedere al pronto intervento medico, la collocazione dell'attrezzatura di primo soccorso, il nome del Medical Information Officer. Tutti gli RO dovranno avere a disposizione il numero di telefono e la localizzazione del centro traumatologico più vicino. Non necessariamente in alcune aree il 118 è il numero più appropriato da contattare.

PIANO DI EVACUAZIONE DI SICUREZZA

In caso di emergenza dovrà essere messo in atto piano di evacuazione preventivamente ben studiato. L'evacuazione tempestiva di un tiratore o di uno spettatore ferito è di vitale importanza. L'incarico di mantenere e mettere in pratica un piano di evacuazione di sicurezza spetta al Medical Information Officer.

SASS Range Officer Training Course

SICUREZZA DEI NON TIRATORI

Tutti i Range Officer dovranno essere informati del piano d'azione di sicurezza e controllo dei partecipanti non tiratori. Ivi inclusi ci saranno la linea di demarcazione per i non tiratori, le aree all'interno delle quali è obbligatorio indossare le protezioni agli occhi e alle orecchie e l'eventuale disponibilità nel campo, gratuita o per una modica cifra, di protezioni per occhi e orecchie.

PROCEDURA DI RICORSO

Ogni Range Officer verrà informato sulla procedura per i ricorsi. Nel caso una chiamata venga contestata durante un esercizio, il Range Officer è tenuto a conoscere la catena di comandi necessaria a dirigere il tiratore verso l'autorità più vicina in ordine gerarchico per risolvere la disputa. In qualsiasi situazione, di gara e non, è importante rispettare la giusta catena di comandi. Ricordate, il modo di porsi si riflette sulla percezione, e una cattiva condotta e sport con armi da fuoco non vanno d'accordo.

REGOLE DI SICUREZZA SUL CAMPO

Ogni Range Officer dovrà essere informato su ogni politica di sicurezza del campo locale che possa in qualche modo deviare dalle regole previste dal Manuale SASS per il Tiratore e nei corsi Range Operations/Range Officer associati, così da offrire interpretazioni, esempi, chiarimenti delle regole e del regolamento. Diversamente, ogni RO sarà responsabile della comprensione, dell'utilizzo e dell'osservazione delle procedure, regole e linee guida sulla sicurezza contenute nella versione più aggiornata del Manuale SASS per il Tiratore e del materiale associato contenuto nei corsi Range Operations/Range Officer.

A questo punto sarà necessario chiarire ogni domanda sul regolamento locale o della SASS.

VERIFICA DELL'ESERCIZIO

Gli RO dovranno essere messi al corrente dello svolgimento di ciascuna sequenza di fuoco. La descrizione di ogni esercizio verrà letta e spiegata per eliminare dubbi. Dovranno trovare risposta tutte le domande riguardanti lo svolgimento di ogni esercizio.

Ogni esercizio dovrà essere verificato visivamente per controllarne la sicurezza. Le zone potenzialmente poco sicure dovrebbero essere discusse e i problemi relativi alla sicurezza risolti in quel frangente. Inoltre, dovrebbero essere messe in evidenza le zone a rischio, così che il tiratore sia in grado di evitare problemi legati alla sicurezza. Tutte le modifiche necessarie a rendere l'esercizio più sicuro dovrebbero essere condotte in questo momento, prima che i partecipanti comincino a sparare.

La progettazione dell'esercizio gioca un ruolo fondamentale nella sicurezza della gara. Una progettazione insufficiente può creare confusione e problemi di sicurezza al tiratore, mentre una progettazione non sicura può condurre al ferimento. Gli RO SASS devono comprendere la progettazione dell'esercizio così che ogni problematica relativa alla sicurezza venga risolta prima che la gara cominci.

Pericoli per la sicurezza negli esercizi

PROGETTAZIONE NON SICURA DI UN ESERCIZIO

In nessun caso un tiratore che imbraccia un'arma da fuoco deve potersi muovere a piacimento con un colpo vivo sotto un cane armato. Una volta che il cane è armato, il colpo sotto il cane deve essere sparato così da consentire il ritorno alla posizione di sicurezza. Una volta che il rifle è armato, o si spara il colpo o si apre l'azione, così da poter portare il rifle a una posizione di sicurezza. Le cartucce dello shotgun possono essere rimosse senza incorrere in penalità al fine di portare l'arma in posizione di sicurezza. "Travelling", termine del basketball, definisce bene il concetto di movimento. Una volta che l'arma da fuoco è armata, un piede deve rimanere fisso sul terreno fino a che l'arma non è stata rimessa in sicurezza. Ciò significa, per i revolver, che ci si può muovere, riposizionare e si può rinfoderare quando il cane è completamente abbattuto su una camera vuota o su cartuccia sparata. Ci si può muovere con un rifle o uno shotgun quando l'azione è aperta o il cane/i cani abbattuto/i su una camera vuota o su una cartuccia sparata. Nel caso del riposizionamento del rifle, l'azione deve essere chiusa e il cane abbattuto o su camera vuota o su cartuccia sparata. Il riposizionamento degli shotgun è consentito solo se vuoti e aperti. Armi mal funzionanti contenenti colpi non incorreranno in penalità fintanto che il mal funzionamento sarà dichiarato e l'arma messa in sicurezza (consegnata al Range Officer o posizionata su un sostegno con la volata in direzione di sicurezza). A quel punto l'arma è ancora carica, tutti ne sono a conoscenza, e l'arma può essere maneggiata in modo appropriato. Se un tiratore dichiara un mal funzionamento su un'arma che non può essere svuotata sulla linea di tiro, l'arma non potrà lasciare la linea di tiro/ area di scarico fin quando non sarà stata svuotata a meno che non sia sotto la diretta custodia del direttore di gara.

Muoversi parallelamente alla linea di tiro può creare insidie alla sicurezza dei tiratori. È molto facile per un tiratore infrangere la regola di sicurezza dei 170° quando si muove in parallelo alla linea di tiro, oppure ancora si potrebbe inciampare nell'arma o in un sostegno. Gli RO dovrebbero prestare particolare attenzione agli esercizi nei quali ci si sposta parallelamente alla linea di tiro, poiché potrebbero insinuarsi potenziali pericoli per la sicurezza. Si consiglia un movimento che vada dal fondo del campo – up range verso il campo da tiro – down range.

Non si dovrebbe consentire ai tiratori di trovarsi in piedi al di sopra della bocca di un'arma posizionata in verticale.

Problemi di sicurezza si possono avere se si chiede al tiratore di sparare da posizione prona o da altra posizione di sparo poco familiare. Attenzione ai potenziali pericoli che possono insorgere quando ci si imbatte in queste situazioni.

PROGETTAZIONE INSUFFICIENTE DI UN ESERCIZIO

Problemi di sicurezza possono insorgere quando ci si sposta lungo l'esercizio, o sopra e sotto un sostegno, con scale o ostacoli. Non tutti sono in grado di affrontare i sostegni nello stesso modo. È buona regola guardare le mani e i movimenti del tiratore e prepararsi ad aiutarlo e a correggerlo se necessario.

Esercizi con la potenzialità di penalizzare un tiratore in maniera tutt'altro che sicura dovrebbero essere sempre evitati. Muoversi con un'arma scarica o non armata, estrarre o rinfoderare in movimento, caricare uno shotgun con un colpo piuttosto che due, caricare un colpo del rifle nel caricatore piuttosto che nella camera sono solo alcuni dei casi identificati di trappole non necessarie che portano a penalità.

SASS Range Officer Training Course

L'ordine dei bersagli può portare a controversie durante l'esercizio. Il double tapping di un bersaglio per shotgun consentirebbe di sparare entrambe le canne dello shotgun contemporaneamente, e, di conseguenza, dovrebbe essere evitato.

Bersagli attivati da un altro bersaglio o sostegno (in particolare i bersagli aerei di tipo piattello per shotgun) possono essere interpretati in modi diversi, e richiedono di conseguenza istruzioni speciali nella descrizione dell'esercizio, per evitare problemi.

La posizione del bersaglio dovrebbe essere sempre tale da consentire a un tiratore la possibilità di non commettere miss senza creare motivo di discussione. Bersagli dello stesso tipo che si sovrappongono dovrebbero essere evitati, se possibile, per non creare trappole "procedurali" che rendono difficile interpretare l'intento del tiratore in fase di ingaggio dei bersagli.

SOSTEGNI

I sostegni possono essere di tutti i tipi, forma e dimensione. Non sono concepiti tenendo presente la sicurezza. È essenziale che le armi siano appoggiate in modo corretto, soprattutto quando è previsto uno spostamento.

Prevedere la possibile posizione di caduta dei bossoli espulsi. Organizzate l'assistenza per pulire la zona da bossoli o cartucce che possano ostacolare il movimento del tiratore.

BERSAGLI

Tenete in considerazione l'angolazione dei bersagli posizionati per il rischio di rimbalzi.

Fare particolare attenzione ai bersagli che assumono angolazioni non sicure durante l'ingaggio. Sostituire i bersagli pericolosi (dissaldati o rotti o piegati).

ULTIMA VALUTAZIONE

Ricordate, ci sono livelli di progettazione o organizzazione dell'esercizio nocivi che possono mettere a repentaglio la sicurezza di tiratori e spettatori.

Se un esercizio presenta incrinature gravi o pericolose per la sicurezza, l'RO potrà educatamente confrontarsi con il direttore di gara per affrontare il problema. Nel caso non venga posto rimedio in tempo, l'RO deve, mantenendo la calma, prendere le distanze dall'evento. Esprimere la propria disapprovazione allontanandosi è un modo per comunicare con un'organizzazione irresponsabile.

Valutazione del tiratore

Mentre ciascun tiratore si avvicina alla linea di tiro, ciascun RO o XP dovrà eseguire un'ispezione visiva dei seguenti aspetti:

STATO PSICO-FISICO

Il tiratore appare in condizioni psico-fisiche integre tali da consentire una conduzione dell'esercizio in sicurezza?

SASS Range Officer Training Course

Il tiratore necessita di particolare assistenza nella conduzione in sicurezza dell'esercizio?

ARMI

Senza condurre un'ispezione fisica, le armi appaiono entro i limiti di legalità SASS? Le armi sono corrette per la categoria nella quale spara il tiratore?

BUFFETTERIA

La buffetteria del tiratore (cinturone, fondina, portamunizioni a borsello, bandoliera, cintura portamunizioni per shotgun) è conforme alle regole SASS? Ricordate che le munizioni alla cintura vanno portate poco al di sopra del cinturone da revolver e all'altezza o sotto l'ombelico.

ABBIGLIAMENTO

L'abbigliamento del tiratore è conforme alle regole SASS per la categoria di tiro nella quale spara?

MUNIZIONI

Il tiratore è in possesso di tutte le munizioni necessarie nella posizione corretta per completare la sequenza di tiro?

PROTEZIONI PER OCCHI E ORECCHIE

Il tiratore indossa le necessarie protezioni agli occhi e alle orecchie?

Nel caso in cui ci si accorga che il tiratore è in possesso di materiali illegali o non è pronto per procedere con l'esercizio, l'RO lo indirizzerà verso il tavolo di carico o scarico dove si potranno apportare le dovute modifiche prima di ritornare sulla linea di tiro.

CATEGORIA DI TIRO

In quale categoria compete il tiratore?

Questa informazione dovrebbe aiutare a definire la collocazione migliore per gli spotter e dell'RO, in modo da assistere e da capire cosa aspettarsi da un tiratore e dal suo equipaggiamento durante lo svolgimento dell'esercizio.

Prima di cominciare l'esercizio, i Gunfighter devono dichiarare all'RO quale opzione di sparo intenderanno usare con i loro revolver. Non vi sono penalità per un eventuale cambio di opzione da parte del tiratore durante la gara. Per le opzioni di sparo del Gunfighter si veda più avanti in questa dispensa.

Alcune categorie prevedono tipologie di armi e di abbigliamento particolari. Tali restrizioni devono esser comprese e conosciute dagli RO.

Obblighi del Range Officer

LA SEQUENZA DI TIRO

Una volta che l'RO ha completato la valutazione del tiratore, si preparerà a supervisionare il tiratore nel seguente modo:

SASS Range Officer Training Course

Verificare che il tiratore abbia posizionato armi e munizioni come richiesto. Il mancato posizionamento delle armi e delle munizioni nelle posizioni richieste è a carico del tiratore, e viene sanzionato con una procedura, a meno che il tiratore non si corregga da solo, senza assistenza mentre completa l'esercizio senza fermare il tempo. È compito dell'RO assistere il tiratore in sicurezza attraverso tutta la sequenza di tiro.

Assicurarsi che vi sia il numero corretto di spotter in posizione. Bandana o bastoncini per gli spotter sono una buona idea. Aiutano a identificarli e a mantenerli sulla linea di tiro finché non passano bandana o bastoncino a qualcun altro.

Verificare se il tiratore è pronto chiedendo "Il tiratore è pronto?" "Is the shooter ready?". Il Range Officer risponderà alle domande dell'ultimo minuto e chiarirà i dubbi del tiratore senza entrare troppo nel merito. Non è il caso che l'RO spieghi nuovamente l'esercizio a tutti i tiratori. All'occorrenza, l'ufficiale al tavolo di carico può svolgere questa mansione, se necessario.

Preparare il tiratore dicendo "Tiratore pronto, stand by" o "Quando sei pronto, dà la frase". L'RO aspetterà un breve momento e azionerà il timer, così da non prendere alla sprovvista il tiratore.

Una volta che il tiratore ha avviato l'esercizio, l'RO controllerà le volate delle armi per il corretto ingaggio dei bersagli, potenziali detonazioni, violazione della regola di sicurezza dei 170°. L'RO farà tutto quanto in suo potere per assistere in sicurezza il tiratore durante la sequenza di tiro guidandolo e dandogli i comandi di campo appropriati, se necessario. L'RO rimarrà sempre il più vicino possibile al tiratore per controllarlo, se necessario.

Dopo che il tiratore ha completato la sequenza di tiro, l'RO dichiarerà ad alta voce il tempo parziale netto al tiratore e gli dirà di rinfoderare i revolver, prendere tutte le sue armi e spostarsi al tavolo di scarico con le volate in posizione di sicurezza. Il tempo parziale netto deve essere comunicato allo scorekeeper ad alta voce in modo chiaro.

Se la baia di tiro si trova in prossimità di un'altra baia, è importante che l'RO spenga il microfono di rilevazione acustica immediatamente dopo la fine dell'esercizio, così da prevenire la rilevazione di eventuali spari provenienti dalla baia vicina.

L'RO determinerà le miss verificando tutti gli spotter designati e comunicherà le miss e le procedure o le penalità per sicurezza allo scorekeeper e al tiratore.

CONTRATTEMPI

Mentre ciascun tiratore svolge il proprio esercizio, l'RO si terrà pronto a intervenire qualora si verificasse uno dei seguenti contrattempi con le azioni correttive necessarie. Il Range Officer non dovrà dubitare nel procedere con una chiamata per sicurezza. Nel caso il comando del Range Officer dovesse rivelarsi errato (es., nel caso una chiamata per mancata accensione della polvere che in realtà si dimostra valida), il tiratore avrà accesso automaticamente a un reshoot.

SASS Range Officer Training Course

MANCATA ACCENSIONE DELLA POLVERE

Nel caso un RO sospetti di aver osservato una mancata accensione della polvere, dovrà immediatamente ordinare al tiratore di mettere in sicurezza l'arma e procedere con la successiva procedura. L'RO assisterà il tiratore nella messa in sicurezza dell'arma, se necessario. Una serie di mancate accensioni renderà necessario da parte dell'RO chiedere al tiratore di cambiare cartucce.

CADUTA DI UN BERSAGLIO

Nel caso un bersaglio cada, l'RO dirà al tiratore di "sparare nella direzione dove si trovava precedentemente" senza incorrere in una penalità di alcun tipo. Questa chiamata si è dimostrata molto meno disorientante, e, di conseguenza più sicura per il tiratore, rispetto alla richiesta di ingaggiare un bersaglio alternativo, nonostante sia perfettamente accettabile che il tiratore ingaggi un altro bersaglio, conteggiando miss e penalità nella maniera normale. Non consentire al tiratore di ingaggiare il bersaglio caduto.

CADUTA DI UN SOSTEGNO

Nel caso di caduta di un sostegno, sarà compito dell'RO determinare se il tiratore potrà proseguire con l'esercizio o se dare immediatamente un "cessate il fuoco". In tal caso il tiratore non verrà penalizzato per la caduta del sostegno.

VIOLAZIONE DELLA REGOLA DI SICUREZZA DEI 170°

Qualora un'arma violi la regola di sicurezza dei 170°, l'RO chiamerà immediatamente un "cessate il fuoco". La chiamata risulterà in una squalifica dall'esercizio SDQ o dalla gara MDQ per il tiratore. L'RO farà in buona fede lo sforzo di prevenire la violazione della regola da parte del tiratore attraverso comandi vocali o contatto fisico, se necessario.

Durante la sequenza di tiro è importante tenere in considerazione che il tiratore deve avere la possibilità di estrarre e rinfoderare i revolver da e dentro fondine in posizione verticale, e deve poter prendere e riposizionare shotgun a doppia canna posizionati verticalmente senza incorrere in penalità.

INCIAMPI O CADUTE

Nel caso in cui un tiratore si inciampi o cada durante la sequenza di tiro, il Range Officer valuterà le condizioni del tiratore e darà il comando "cessate il fuoco" solo nel caso in cui venga infranta una regola di sicurezza. Diversamente, il tiratore avrà la possibilità di rimettersi in ordine e continuare la sequenza di tiro.

CATEGORIA FRONTIERSMAN

I Range Officer saranno preparati ad affrontare gli eventuali problemi eccezionali creati da revolver CB. Ivi inclusi vi sono potenziali spari lenti, o accensione delle sole capsule o il completo mancato sparo. Nel caso di mancato sparo o accensione della sola capsula, il Frontiersman è autorizzato a sparare le rimanenti camere. L'RO non dovrà confondere queste situazioni come potenziali mancate accensioni della polvere. Inceppamenti sulla linea di tiro da parte di un Frontiersman porteranno l'RO a chiedere che l'arma venga pulita alla fine dell'esercizio.

SASS Range Officer Training Course

L'RO chiederà che queste operazioni avvengano sulla linea di tiro. È accettabile che le capsule vengano sostituite, le camere ancora cariche vengano vuotate o semplicemente eliminate le capsule dalle camere cariche.

Non è permesso posizionare le capsule sul luminello del revolver usando il cane dell'arma. Le capsule dei revolver a percussione possono essere messe solamente al tavolo di carico o sulla linea di tiro. Se un esercizio particolare richiedesse di ricaricare un colpo, la sesta camera del revolver a percussione può essere ricaricata sulla linea di tiro e poi le capsule inserite senza fermare il tempo, prima che il primo colpo venga sparato o dopo che l'ultimo è stato sparato. Ricaricare completamente un revolver a percussione richiede che il revolver venga posizionato senza capsule in posizione down range, facendo ruotare il tamburo e mettendo le capsule senza fermare il tempo.

CATEGORIE A POLVERE NERA

Ci si aspetta che il tiratore a polvere nera ingaggi bersagli coperti dal fumo. Per assicurarsi che questo accada, tutte le cariche di polvere per shotgun, rifle e revolver devono produrre un fumo pari almeno a un carico base di 15 grani (1cc) di polvere nera ffg.

La polvere nera standard è stata sviluppata seguendo i dati di caricamento riportati:

- Bossolo Standard.38 Special
- 1cc di polvere Cowboy Goex
- Innesco Federal
- Palla da 145-grani oliato con SPG
- Polvere pressata leggermente e bossolo/palla con leggera crimpatura

Ogni contestazione sugli standard della polvere nera saranno gestiti come indicato nella sezione riguardante Ricorsi, Contestazioni e Proteste. I Range Officer potranno anche, a loro discrezione, chiedere un test su ogni munizione che si sospetta non rientrare nei parametri richiesti dalla SASS in materia di munizioni in qualsiasi momento della gara. Se un tiratore a polvere nera viene controllato, gli saranno richieste cinque munizioni per ogni arma sospetta, preferibilmente già carica al tavolo di carico. I colpi verranno testati confrontando la quantità di fumo prodotta secondo gli standard qui presentati a prescindere dalle specifiche tecniche di caricamento o dai componenti usati. L'attestata mancata conformità risulterà in una penalità per mancata adesione alle linee guida della categoria. La prima contravvenzione verrà sanzionata con una procedura, la seconda contravvenzione nella stessa gara con uno SDQ, la terza contravvenzione nella stessa gara con un MDQ.

I test hanno determinato che 1cc di polvere nera in cartucce di calibro.32,.38,.44, o.45 produce approssimativamente la stessa quantità di fumo. Alcuni tipi di polvere nera o sostituti possono produrre la stessa quantità di fumo con una quantità minore di polvere. Ad esempio, il tiratore potrebbe scoprire che 9 grani di un prodotto producono la stessa quantità di fumo di 15 grani di un altro prodotto. Prima di decidere definitivamente di caricare con una quantità inferiore di polvere nera o suo sostituto, il tiratore dovrà verificare di essere in linea con gli standard prescritti. È sempre bene consultare un produttore di polveri per avere un parere da parte sua prima di caricare.

CATEGORIE GUNFIGHTER

Dal momento che i Gunfighter sparano contemporaneamente con i due revolver, con mano destra e sinistra, la posizione dell'RO è direttamente dietro il tiratore. Sono necessarie due fondine standard, una su ogni lato. Fondine cross draw, da spalla o doppio cross draw non sono consentite per i due stili di questa categoria

In nessun caso si può consentire di maneggiare un revolver in posizione non sicura (ad esempio un revolver dietro l'altro). Le categorie Gunfighter e "B" Western sono le sole categorie che consentono l'estrazione dei due revolver carichi in contemporanea.

Definizioni:

"Stile Gunfighter" è definito dal maneggio contemporaneo dei due revolver in ciascuna mano. Non vi sono schemi di tiro per l'uso dei due revolver, anche se chiaramente l'uso alternato è il più efficace.

"Stile Double Duelist" è definito dal maneggio e dal sostegno di un revolver armato con una mano alla volta reciprocamente – ovvero revolver sinistro con mano sinistra e revolver destro con mano destra. Questo stile può essere impiegato nella categoria Gunfighter o in ogni categoria che prevede lo stile Duelist.

Quando un esercizio prevede una sequenza di dieci colpi di revolver, o l'uso di un solo revolver, il Gunfighter può scegliere se ingaggiare i bersagli in stile Gunfighter o Double Duelist. Il Gunfighter ingaggerà i bersagli esattamente nell'ordine previsto nella descrizione dell'esercizio (ossia, se l'esercizio prevede di spazzare una fila di bersagli da destra a sinistra e poi da sinistra a destra, il Gunfighter spazzerà i bersagli con una o due armi da destra verso sinistra e poi da sinistra verso destra.

Quando si spara con due revolver, i revolver possono essere armati contemporaneamente, ma gli spari devono avvenire uno alla volta, per facilitare il controllo del punteggio. Un Gunfighter non può rinfoderare i revolver con l'intento di procedere verso la sequenza successiva. Una volta armati, tutti i colpi devono essere sparati prima di rinfoderare a meno che i revolver non siano stati estratti al momento sbagliato o si sia verificato un mal funzionamento del revolver/delle munizioni. La progettazione dell'esercizio può consentire al Gunfighter di posizionare o riposizionare i revolver tra due sequenze di tiro. Lasciare colpi non sparati in un revolver è considerata miss a meno che il colpo non sia sotto il cane, nel qual caso si procede con uno SDQ.

Se lo scenario prevede l'uso di un'altra arma da fuoco tra i due revolver, o se le mani sono impregnate in altre manovre (ad esempio, lanciare i dadi tra due sequenze di revolver), i revolver devono essere usati in stile Double-Duelist, a meno che non sia previsto il posizionamento in sicurezza dei revolver tra le due sequenze di revolver. Ad esempio, se la sequenza prevede 5 colpi di revolver, 10 di rifle e 5 di revolver, e si è provvisti di un tavolo o di un appoggio adeguati, entrambi i revolver possono essere usati per ingaggiare i bersagli, poi possono essere posizionati sul tavolo-appoggio, cane abbattuto su bossolo sparato, e poi, più tardi, dopo la sequenza di rifle, possono essere ripresi per completare l'ultima sequenza di 5 bersagli per revolver.

SASS Range Officer Training Course

CATEGORIA CLASSIC COWBOY/COWGIRL

La categoria Classic Cowboy/Cowgirl richiede particolari armi e abbigliamento. L'RO dovrà familiarizzare con i seguenti requisiti:

- **Revolver:** Ogni revolver nella categoria tradizionale autorizzato SASS utilizzato in stile Duelist.
- **Calibri: cartucce a percussione anulare calibro.40 o superiore – revolver e rifle.** Esempi: sono inclusi, ma non limitati a,.38-40,.44 Special,.44 Russian,.44 Mag.,.44-40,.45 Schofield,.45 Colt) o CB calibro.36 o superiore
- **Munizioni:** munizioni autorizzate SASS —senza fumo o a polvere nera
- **Rifle:** ogni rifle autorizzato SASS di manifattura del 1873 o antecedente, o replica (esempio, Winchester1866, Henry1860, Winchester1873). Non sono consentiti **Marlin, Winchester 1892 e 1894, and Colt Lightning**

- **Shotgun:** azione a leva, o a canna doppia con cane esterno autorizzati SASS. Shotgun a doppia canna con cane esterno devono avere cani armati manualmente. Cani falsi o armati internamente sono illegali.

- **Abbigliamento:** Si scelgano obbligatoriamente almeno cinque elementi tra quelli elencati di seguito. Gli abiti devono essere indossati durante la gara e le cerimonie di premiazione.

Gambali, speroni, polsini, cravatta o sciarpa portate allentate al collo o con fibbia, panciotto, orologio da taschino con catena visibile, giacca, reggi maniche, coltello (ben visibile), stivali alti, ghette, bracciali; non sono ammessi cappelli di paglia o panama. Questi articoli dovranno essere indossati appropriatamente.

In aggiunta agli articoli menzionati in precedenza, le signore potranno scegliere dalla seguente lista per competere in questa categoria:

Orologio d'epoca, gonna pantalone, sellino (o tournure, o bustle), cerchio, corsetto, cappello in stile Vittoriano (anche in paglia), gioielli d'epoca, ornamenti per capelli d'epoca (es: piume), retino per capelli, reticule (borsetta di quel periodo), scarpe stringate d'epoca, camicette, mutandoni, calze a rete, piume di struzzo, cappa.

Cinturoni buscadero o con fondine a caduta non sono consentiti. La fondina deve contenere il revolver, per cui parte della guancia sporge al di sopra della cintura alla quale è appesa. Ciò vale per fondine lato mano forte e per fondine cross-draw.

Gli stivali sono obbligatori e devono essere di design tradizionale con soles di cuoio o di gomma liscia non antiscivolo. Non sono consentiti i mocassini.

I cappelli dovranno essere indossati per tutta la durata della gara.

La mancata conformità verrà sanzionata con una penalità per mancato adeguamento alle linee guida. La prima contravvenzione verrà sanzionata con una procedura, la seconda nella stessa gara con uno SDQ e la terza nella stessa gara con un MDQ.

CATEGORIA “B” WESTERN

La Categoria “B” Western presenta dei requisiti specifici di armi e abbigliamento. L'RO dovrebbe familiarizzare con i seguenti punti:

- **Revolver:** Tutti i revolver autorizzati SASS sono consentiti.
- **Rifle:** per il corso SASS Range Officer Training Course: ogni rifle autorizzato SASS o replica di design dal 1884 in avanti (es: Winchester 1892, 1894, Lightning Rifle, o Marlin)
- **Shotguns:** Tutti gli shotgun autorizzati SASS

SASS Range Officer Training Course

- **Munizioni:** Sono consentiti tutti i tipi di munizioni autorizzate SASS
- **Buffetteria:** Cinturoni buscadero o con fondine a caduta. (Tutti i revolver devono essere portati al di sotto del bordo superiore del cinturone). Tutti i cinturoni e fondine devono essere arricchiti da ornamenti (impunture elaborate, conchos e spot o bulinature). Tutte le fondine devono essere del tipo “double strong side”. Non sono ammesse varianti cross-draw, doppio cross-draw o a spalla.
- **Stile di Sparo:** possono essere usati tutti gli stili autorizzati SASS, compreso il Gunfighter.
- **Abbigliamento:** Le camice devono essere in stile “B” Western, con bottoni a pressione o qualunque dei seguenti: taschini alti, ricami, appliqué, frange o tutti i tipi di cuciture colorate. Le Shield shirt sono consentite se hanno bordure o frange. I pantaloni possono essere blue-jeans, pantaloni da ranch o pantaloni con risvolti sulla tasca posteriore, passanti per la cintura e/o bordure o frange. I pantaloni devono essere portati con la cintura. Le bretelle non sono consentite. Solo cappelli di feltro, non di paglia. I cappelli sono obbligatori. Gli stivali sono obbligatori e devono essere di design tradizionale con cuciture elaborate o disegni multicolor elaborati con soles lisce non antiscivolo. Stivali allacciati o mocassini non sono consentiti. Speroni con rotelle sono richiesti per gli uomini. Le donne possono indossare gonne o gonne pantalone. Scegliere inoltre almeno uno degli oggetti elencati di seguito: guanti, sciarpe con fibbie o annodate intorno al collo, giacca, panciotto, gambali o polsini.

Tutti gli abiti devono essere elaborati e vistosi. Il costume “B” Western deve essere indossato per l'intera durata della gara e della cerimonia di premiazione, ad eccezione degli eventi serali formali.

Inoltre, sono consentiti i costumi che richiamano i protagonisti di film “B” Western nel momento in cui sono completi di tutti gli accessori; tuttavia, i costumi dovranno comunque essere conformi per stivali, buffetteria, speroni, cappello e armi come elencato sopra. Non si accettano personaggi dai film di John Wayne, da spaghetti western e comparse.

La mancata conformità comporterà una penalità per mancato adeguamento alle linee guida della categoria. La prima contravvenzione verrà sanzionata con una procedura, la seconda nella stessa gara con uno SDQ e la terza nella stessa gara con un MDQ.

RICORSI, CONTESTAZIONI E PROTESTE

Come già ampiamente sottolineato nel manuale per il corso SASS Range Operations Basic Safety Course, ciascuna sequenza di tiro comporta mansioni coperte dai membri di ciascun gruppo di tiratori (posse) al fine di facilitare la gara. Queste persone fanno riferimento agli ufficiali di Posse o di Gara. Mentre tutti i partecipanti sono ufficiali di sicurezza, gli ufficiali di posse o di gara sono gli UNICI che possono giudicare un tiratore, sia sulla linea di tiro che lontano. Le loro responsabilità spaziano dal controllare le miss e i centri a correggere l'ordine di ingaggio dei bersagli, il corretto completamento delle istruzioni d'esercizio, violazioni delle norme di sicurezza, equipaggiamento legale o illegale, munizioni appropriate, abbigliamento appropriato e ogni requisito specifico di categoria, come la quantità adeguata di fumo prodotta dai partecipanti nella categoria polvere nera. Un tiratore potrà sempre sentirsi tranquillo nel chiedere chiarimenti sulle chiamate fatte dall'ufficiale di posse designato. Se un tiratore percepisce di essere stato giudicato in modo iniquo in qualsiasi esercizio, è importante seguire le procedure raccomandate e osservare la catena di comandi appropriata. Ricordate, il comportamento influisce sulla percezione, e un comportamento negativo e sport di armi non vanno d'accordo.

SASS Range Officer Training Course

Per qualsiasi domanda, il tiratore si potrà avvicinare al Chief Range Officer (il Timer Operator) al completamente dell'esercizio una volta messe in sicurezza tutte le armi. Le discussioni non dovranno avere ripercussioni sull'intero gruppo, quindi verranno condotte lontano dalla linea di tiro. Il Chief Range Officer discuterà educatamente con il tiratore ogni divergenza o domanda in materia di sicurezza, penalità o regole. Al fine di porre rimedio alle discrepanze, il Chief range Officer farà entrare nella discussione SOLO altri ufficiali di Posse. Altri membri della Posse o gli spettatori non potranno intromettersi nella discussione. Il beneficio del dubbio va SEMPRE al tiratore, e riprese audio, video o fotografiche non potranno essere utilizzate per effettuare o mettere in discussione le chiamate degli ufficiali di posse o di gara. A questo punto, il Chief Range Officer, mantenendo un comportamento obiettivo, valuterà le prove presentate, cercherà nel regolamento, se necessario, e infine prenderà una decisione. Per cui, se non vi è la prova definitiva che sia avvenuta una miss, un errore da parte del tiratore, una violazione delle norme di sicurezza, l'RO affiancherà e sosterrà il tiratore e comunicherà la necessaria correzione del punteggio allo scorekeeper immediatamente nel momento della risoluzione del problema. Nel caso in cui la chiamata di un Chief Range Officer venga contestata dal tiratore o da un altro ufficiale di Posse, il Chief Range Officer dovrà conoscere tutta la catena di comandi necessari per portare la disputa all'attenzione di autorità con grado più elevato.

Ogni contestazione deve essere portata direttamente all'attenzione del Range Master per ricevere assistenza nella risoluzione. Il Range Master parlerà educatamente direttamente con la persona che presenta la contestazione e con tutti gli ufficiali di gara o persone coinvolte nella chiamata iniziale che ha dato inizio alla disputa. Non verranno accettate registrazioni audio, video o fotografiche o la presenza di terzi durante il colloquio. Il range Master si sforzerà di verificare la situazione, applicare le prove al regolamento della gara e infine decidere se convalidare o no la chiamata originaria. Nella maggior parte dei casi il Range Master partirà da una posizione svantaggiata nel giudicare, visto che difficilmente accade che egli sia anche testimone oculare della chiamata in questione; dovrà quindi prestare molta attenzione e guardare da vicino le prove presentate, avvicinandosi allo stage dove è avvenuta la chiamata. Contestazioni come problemi su munizioni illegali, armi illegali o modificate, abbigliamento illegale, fumo da polvere nera non adeguato, chiamate avvenute lontano dalla linea di tiro e simili richiederanno normalmente un processo di ispezione o documentazione che dovrà essere condotto nel massimo rispetto del tiratore sotto osservazione. I Posse Marshal designati dovrebbero portare tutti questi casi di contestazione di chiamata direttamente all'attenzione del Range Master. Alcuni di questi tipi di contestazione potrebbero necessitare di informazioni in più da parte del tiratore contestato. Il Range Master dovrà raccogliere tutte le munizioni richieste per condurre il test dal tiratore sotto osservazione mentre si trova al tavolo di carico dopo il completamento delle operazioni di carico per tutte le armi da fuoco.

SASS Range Officer Training Course

Le velocità di munizioni dubbie possono essere facilmente misurate con un cronografo. L'adeguata quantità di fumo da polvere nera verrà verificata sparando i colpi del tiratore contemporaneamente a colpi standard forniti per il match alternando la sequenza e mantenendo le condizioni inalterate in modo da garantire un confronto equo. Per l'abbigliamento o l'equipaggiamento contestati si faccia riferimento al manuale SASS e ai documenti per RO. L'obiettività è la parola chiave in questo frangente. Il Range Master cercherà di vedere la situazione sotto tutti i punti di vista presentati mentre applicherà le regole in modo equo. Da questo momento, se la chiamata iniziale viene convalidata, il contestante ha ancora una possibilità.

SOLO la persona oggetto della chiamata originale può avviare una protesta ufficiale. Ad ogni protesta ufficiale viene applicata una quota pecuniaria da raccogliere nel momento in cui la protesta viene avviata. Una buona idea potrebbe essere un modulo per le proteste ufficiali nel quale elencare l'identità del tiratore, informazioni specifiche sulla chiamata, l'identificazione degli ufficiali di posse e di gara coinvolti nella chiamata, la data, l'ora e lo stage nel quale è avvenuta la chiamata. Questa protesta ufficiale può essere inoltrata SOLO al Direttore di Gara. Quando il direttore di gara avrà ricevuto tutta la documentazione e le eventuali quote pagate, procederà alla nomina di una giuria per prendere la decisione finale. La giuria dovrebbe essere composta da almeno tre elementi che conoscono bene il regolamento e preferibilmente allo scuro dei dettagli della situazione. Nelle gare a livello nazionale o più elevato, la giuria dovrebbe essere composta da tre Territorial Governor. Il direttore di gara parteciperà solo a livello amministrativo per assicurarsi che la protesta venga seguita in modo equo e sarà responsabile della comunicazione della variazione di punteggio al personale scorekeeper appropriato. La giuria verificherà la situazione nella maniera più oggettiva possibile avvalendosi di tutti i mezzi a disposizione, applicherà le prove alle regole della gara e deciderà in via finale se la chiamata verrà convalidata o no. Se la chiamata originale non verrà convalidata, al tiratore verrà restituita la quota versata all'apertura della protesta.

RICORSI E TEST DEL FATTORE POTENZA

Ogni protesta in merito ai fattori di Potenza e/o alle velocità sarà gestita tramite la procedura descritta nella sezione Ricorsi, Contestazioni e Proteste. Inoltre, il Range Master potrà, a sua discrezione, richiedere il test per ciascuna munizione sospettata di non essere in linea con i requisiti SASS sulle munizioni in qualsiasi momento della gara. Qualora venga controllato un tiratore con munizioni senza fumo, verranno chieste cinque munizioni da ciascuna arma sospetta, prendendole direttamente dalle armi cariche sul tavolo di carico. Di ogni gruppo di cinque verrà effettuato un test del peso e di trazione di un proiettile. Gli altri quattro colpi verranno sparati attraverso un cronografo usando l'arma del tiratore dalla quale i colpi sono stati estratti originariamente. La volata dell'arma sarà alzata a 80° e poi abbassata ogni volta prima di sparare attraverso il cronografo. Se la media dei quattro colpi sparati raggiunge o supera il fattore di potenza 60 E la velocità minima di 400 piedi/sec, i colpi del tiratore saranno considerati legali. Se la media dei colpi sparati attraverso il cronografo non raggiunge il fattore di potenza 60 O la velocità minima di 400piedi/sec, il tiratore verrà sanzionato con 30 secondi per Spirito del Gioco nell'ultimo esercizio completato. Ogni esercizio successivo compiuto con le stesse munizioni avrà come esito la stessa penalità per ogni stage. Come già affermato in precedenza, due penalità per SOG comporteranno un MDQ

SASS Range Officer Training Course

- Tutte le munizioni senza fumo usate nelle competizioni sanzionate SASS devono raggiungere e superare il fattore di Potenza minimo di 60. Penalità: Spirit of the Game SOG
- Tutte le munizioni senza fumo usate nelle competizioni sanzionate SASS dovranno raggiungere o superare lo standard di velocità minima di 400 piedi/sec. Penalità = SOG
- Tutte le munizioni usate in revolver in competizioni sanzionate SASS non dovranno superare i 1000 piedi/sec. Penalità = MDQ.
- Tutte le munizioni usate in rifle in competizioni sanzionate SASS non dovranno superare il 1400 piedi/sec. Penalità = MDQ.
- I test di velocità verranno eseguiti usando l'arma da fuoco del tiratore dalla quale i colpi sono stati rimossi.
- I competitori non potranno scegliere l'arma con la quale verranno condotti i test sulle munizioni.
- TUTTE le armi da fuoco dei competitori in gare ufficiali potranno essere soggette a controllo a prescindere dalle possibili differenze di calibro.