

## Pocket RO Card (Current as of January 2006)

"SDQ" squalifica dallo stage

"MDQ" squalifica dalla gara

"MSV" infrazione minore sulla sicurezza = 10 sec.

	MSV	SDQ	MDQ
Caricamento delle armi al di fuori delle apposite aree designate		X	
Caricamento di un numero di colpi superiore a quanto richiesto (arma lunga)	X		
Cartuccia carica od esplosa lasciata in un'arma lunga (serbatoio o elevatore) a fine stage	X		
Cartuccia carica lasciata in camera di scoppio (arma lunga)		X	
Inserimento in fondina o appoggio di un'arma con il cane armato (non completamente abbassato) o abbassato su una cartuccia carica		X	
Il revolver non viene rimesso in fondina (a meno di specifiche istruzioni di stage)	X		
Recupero di cartucce (Dead) cadute	X		
Arma caduta (vuota/scarica)		X	
Arma carica caduta			X
Colpo accidentale che impatti fra i 5-10piedi dal tiratore		X	
Colpo accidentale che impatti a meno di 5piedi dal tiratore			X
Revolver con il cane armato che lasci la mano del tiratore		X	
Cambio di postazione con un'arma a cane armato/arma con cane abbassato su una cartuccia carica		X	
Maneggio insicuro di un'arma (Es: Fanning)		X	
Arma lunga, scarica e con azione aperta che scivola o cade (non deve violare la regola dei 170° o coprire con la volata qualcuno)	X		
Uso di armi illegali od illegalmente modificate		X	
Sparo in bianco al tavolo di caricamento		X	

## Pocket RO Card (Current as of January 2006)

"SDQ" squalifica dallo stage

"MDQ" squalifica dalla gara

"MSV" infrazione minore sulla sicurezza = 10 sec.

	MSV	SDQ	MDQ
Non lasciare l'azione di un'arma lunga aperta dopo il tiro	X		
Violazione della regola dei 170° di angolo di sicurezza (senza coprire con la volata nessuno)		X	
Coprire qualcuno con la volata dell'arma scarica		X	
Coprire qualcuno con la volata dell'arma carica			X
Totalizzazione di 2 SDQ durante la gara			X
Non aderire alle procedure di caricamento e scaricamento armi		X	
Attitudini violente/comportamenti anti sportivi			X
Uso delle armi sotto gli effetti di sostanze alcoliche, droghe			X
Abbassare il cane di un revolver, fucile o doppietta a cani esterni su una cartuccia carica		X	

**Procedura:** errore non intenzionale causato da confusione o sbagli. Se il tiratore non è in grado, per motivi fisici/limitazioni o handicap, di completare correttamente lo stage il R.O. può decidere di non assegnare nessuna penalità

**10 secondi; non + di una procedura può essere assegnata per stage**

**Failure to engage/Spirit of the game:** si verifica quando il tiratore decide di percorrere uno stage in una modalità diversa da quella stabilita per ottenere un vantaggio competitivo. **30 secondi**

**Re-shoots:** è garantito per difetti delle strutture o equipaggiamenti della gara. Il Range Officer è di impedimento ai movimenti del tiratore. Malfunzionamento del timer. Eventuali difetti dell'equipaggiamento del tiratore o delle sue armi, a discrezione del Match Director.