

## STAGE 1

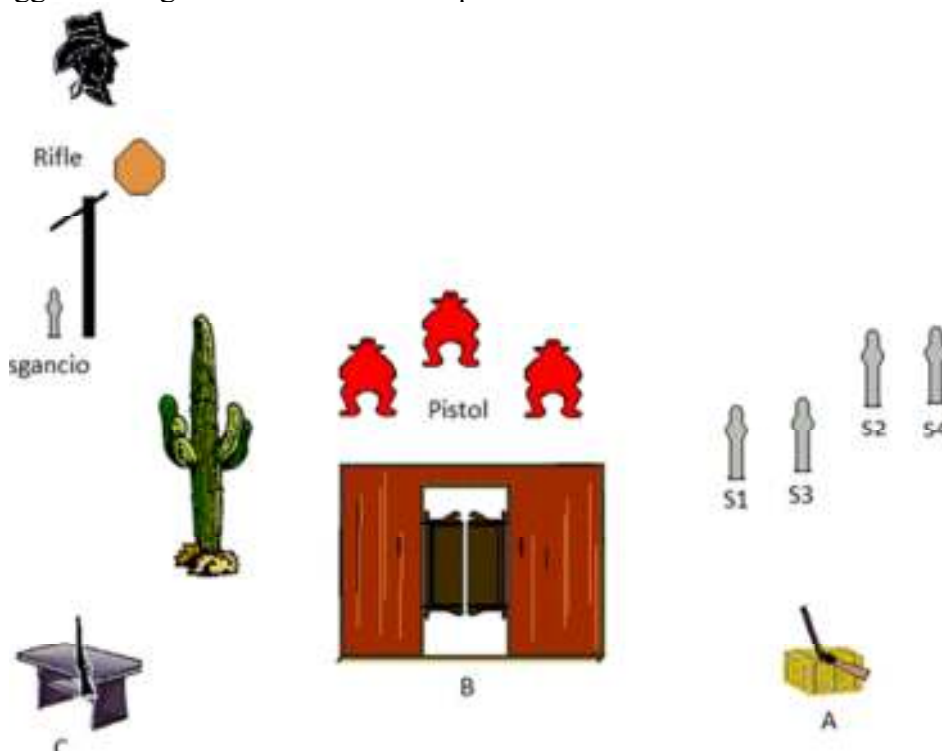
ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

### INIZIO

in A con lo shotgun imbracciato in “cowboy portarm”, uno rifle è appoggiato sul tavolo in C carico con 10 colpi e i due revolver carichi con 5 colpi ciascuno, cane abbattuto sulla camera vuota, nelle rispettivefondine.

**Quando pronti dire :”CI RIVEDIAMO ALL’ INFERNO..!!!”, ed aspettare il beep.**

**AL BEEP:** con lo shotgun ingaggiare S1-S4.Spostarsi in C, prendere il rifle e come prima cosa ingaggiare il meccanismo di sgancio del bomber (saranno considerate miss tutti i colpi che non riusciranno ad attivare il bomber).ingaggiare con il resto dei colpi la sagoma del BOSS (ogni colpo finito sulla carta genera una miss).. Appoggiare il rifle sul tavolo, spostarsi in B dove, con i revolver dovreste ingaggiare le sagome con almeno 2 colpi.



## STAGE 2

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	9 + 1
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

### INIZIO

Il tiratore inizia in piedi con il cappello in mano all'altezza dei fianchi.

Un rifle caricato con 9 colpi è posizionato sul rest in **B** (porta dell'edificio).

Uno Shotgun vuoto appoggiato ad un rest in B (alla destra dell'edificio).

Due revolver caricati con 5 colpi, cane abbattuto su camera vuota, nelle rispettive fondine.

***Quando pronti dire : "CENTO DOLLARI ..PLEASE..!!!", ed aspettare il beep.***

Al beep il tiratore si rimette il cappello in testa, e con il primo revolver esegue uno SWEEP sui cinque bersagli da pistola. Con il secondo revolver ingaggia con 5 colpi il BOSS centrale. Vai verso il fucile, afferralo ed ingaggia, attraverso la porta, i relativi bersagli 3 volte ciascuno (any order). Ricarica il 10 colpo per il Bonus.

**(Ingaggiare il bonus è facoltativo: se colpito da diritto a 10 secondi di abbuono sul tempo totale dell'esercizio. Se non colpito genera Miss).**

Posa il rifle e spostati verso lo shotgun, con il quale abatterei i relativi pepper (any order)



## STAGE 3

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

### INIZIO

Il tiratore inizia in piedi con il rifle imbracciato modalità port arm.

Uno shotgun è posizionato sul tavolo in A.

Due revolver caricati con 5 colpi, cane abbattuto su camera vuota, nelle rispettive fondine.

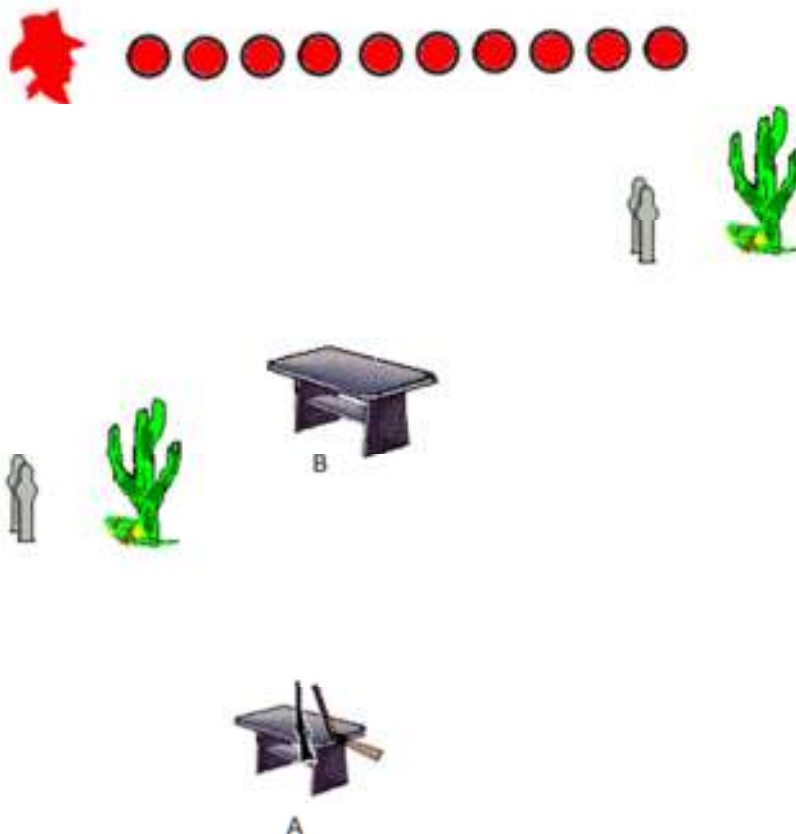
*Quando pronti dire : "Adesso Mi giran le pelotas...!!"*

### AL BEEP:

Il Tiratore con il rifle colpisce alternativamente un colpo sul bersaglio grande ed un colpo sui piattini. Lascia il rifle sul tavolo e con lo shotgun abbatte prima i pepper di SX , e poi, spostandosi in B, ingaggia i pepper di DX. lasciare lo shotgun sul tavolo in B.

Da B, Con i revolver ingaggerà la stessa sequenza del rifle partendo con il primo colpo sul bersaglio grande.

NOTA: per sicurezza, sarà cura degli spotter allontanare il rifle dal tavolo in A appena il tiratore abbandona la postazione



## STAGE 4

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	2
2 REVOLVER	10

### INIZIO

Il tiratore dietro il tavolo con entrambi i palmi appoggiati su di esso.

Sul rest in B un rifle caricato con 10 colpi. Sul rest in C uno shotgun scarico.

Due revolver caricati con 5 colpi, cane abbattuto su camera vuota, sul tavolo.

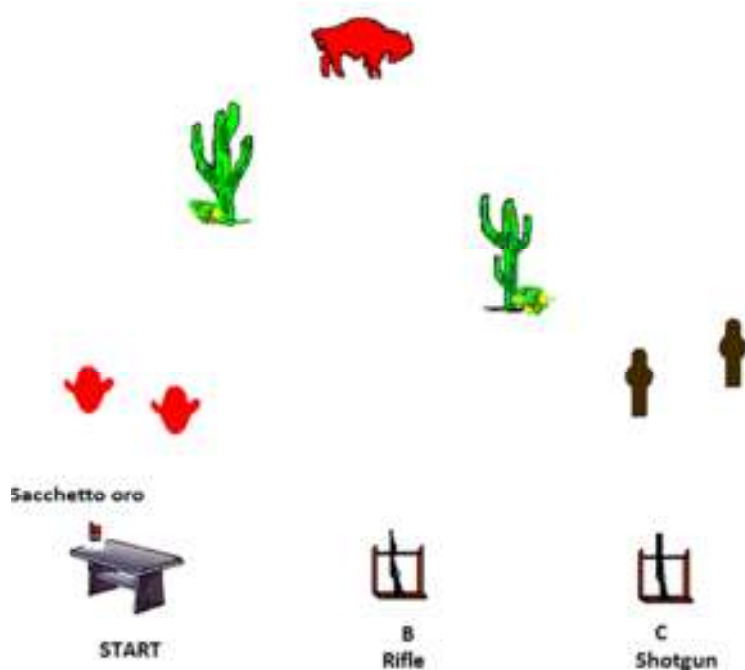
***Quando pronti dire : "Ora vediamo chi mi frega l'oro.....!!!", ed aspettare il beep.***

### AL BEEP:

Prendere i revolver dal tavolo e colpire con 5 colpi i bersagli di fronte a voi.

INFODERARE I REVOLVER NELLE RISPETTIVE FONDINE. Prendere il sacchetto dell'oro e spostarsi in B. Prendere il rifle e colpire 10 volte il bisonte. Posare il rifle, riprendersi l'oro e correre in C e con lo shotgun abbattere i pepper.

Dimenticarsi l'oro per strada è da pirla per cui ti guadagni una procedura.



## STAGE 5

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

### INIZIO

Il tiratore inizia in A, surrender mode.

Un rifle carico con 10 colpi e uno shotgun sul tavolo in B.

Due revolver caricati con 5 colpi, cane abbattuto su camera vuota, nelle rispettive fondine.

***Quando pronti dire : "Maledetto baro..cosa sono questi trucchetti?"***

**AL BEEP:** con il primo revolver ingaggiate i relativi bersagli con 3 colpi su P1(sx) e due colpi su P2 (cnt) e con il secondo revolver 3 colpi su P3 (dx) e 2 su P2 (cnt)..

Spostarsi in B dove con il Rifle ingaggerete i bersagli da fucile con sequenza 3-4-3 e successivamente, con lo shotgun, i pepper di fronte a voi.

