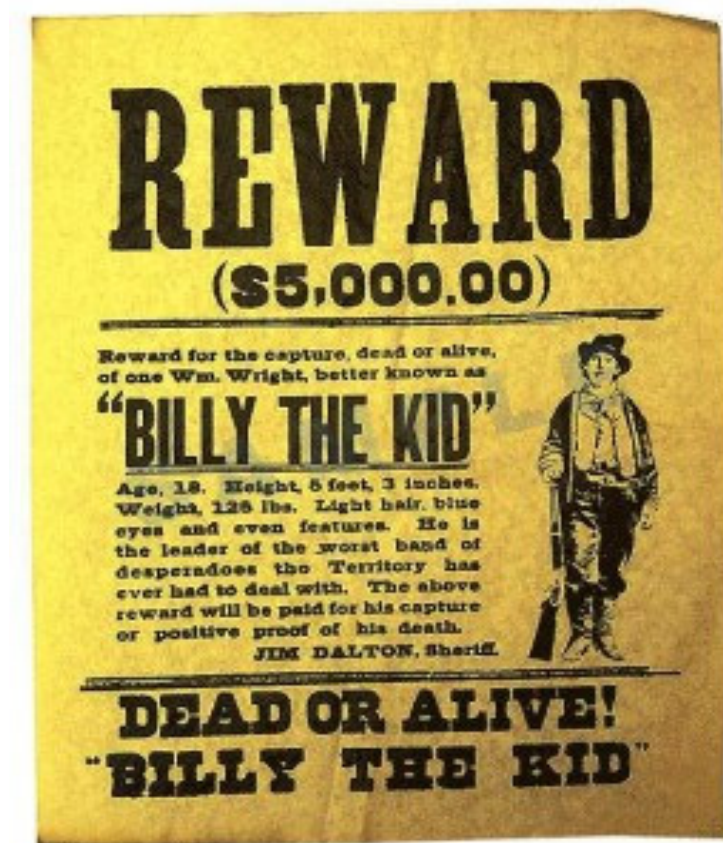


PRIMA GARA PROMOZIONALE
di
COWBOY ACTION SHOOTING

“BILLY THE KID”



T R O F E O

“THE OUTLAW”



4 MARZO 2012



Club "Old West Shooting Bassiano"

1ª GARA DI CLUB PROMOZIONALE

"BILLY THE KID"

3 STAGE CAS



QUOTA D'ISCRIZIONE: € 20,00

RITROVO TIRATORI: ORE 08:00

COLPI A CURA DEL TIRATORE:

- + N° 30 CARTUCCE per Revolver**
- + N° 15 CARTUCCE per Rifle**
- + N° 12 + CARTUCCE per Shotgun**

PER ISCRIZIONI:

- + Sig. Rino Verola, Cell. 335 875 2044**
- + Sig. Roberto Coggiatti, Cell.335 728 4530**

Per maggiori informazioni sul Regolamento consultare il sito della Federazione SASS Italy www.owss.it.

LE ARMI SARANNO MESSE A DISPOSIZIONE GRATUITAMENTE DAL CLUB

- + Le Armi messe a disposizione sono in calibro 38 Special per revolver e carabina, calibro 12 per lo Shotgun .**
- + Per gli Ospiti non è necessaria la buffetteria.**
- + Tutti i tiratori devono essere in regola secondo la legge italiana per quanto riguarda i permessi di porto e/o trasporto delle armi e l'utilizzo dei calibri consentiti. L'organizzazione declina ogni responsabilità per il mancato rispetto delle norme in vigore.**

COME RAGGIUNGERCI

✚ *Se provenite da Roma, percorrere la S.S. 148 Pontina in direzione Latina e seguire le indicazioni per Latina Scalo e Bassiano. Percorrendo la strada in direzione Bassiano troverete le indicazioni per L'Abbazia di Valvisciolo e dopo 2 Km sulla destra l'ingresso per il Campo di Tiro.*

✚ *Se provenite dall'Autostrada A2 Roma-Napoli uscire a Frosinone, svoltare a destra per la ss156 Monti Lepini direzione Latina; giunti a Sezze Scalo prendere per "Latina Scalo", seguire le indicazioni per Bassiano quindi per "l'Abbazia di Valvisciolo". A 2 km dopo l'Abbazia di Valvisciolo troverete sulla destra il Campo di Tiro Dinamico di Bassiano "Vado la Mola".*

**Le Coordinate Satellitari
del campo sono:**

Longitudine : 12.9885 EST
Latitudine : 41.5753 NORD

MASTER SPONSOR



**F.A.P. F.LLI PIETTA di G.
& C. S.n.c.**

**Via Mandolossa N° 102,
25064 Gussago (Brescia)**

Tel 030 3737098

www.pietta.it



**Armi CHIAPPA , Via Milano
25020**

Azzano Mella BRESCIA Italy

Tel. 039-30-9749065

info@armichiappa.com

info@armisport.com

DELITTO AL PASCOLO

STAGE N.1

State recuperando al lazo un bovino quando sentite degli spari ... vi vogliono far fuori !!!!

RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	5
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

START & POSITION FIREARMS:

Davanti alla mucca in A con il lazo in mano. Il rifle carico con 5 colpi sulla balla di fieno in B. Due revolver caricati con 5 colpi nelle rispettive fondine o sul tavolo in C. Sul rest in D uno shotgun aperto e scarico

Quando pronti dire :*"Venderemo cara la nostra pelle....!"*, e aspettare il beep

AL BEEP: Lanciare il lazo sul bovino, se preso da 5 secondi di Bonus, in caso contrario non comporta nessuna penalità ma è obbligatorio lanciarlo. Spostarsi in B e prendere il rifle e ingaggiare alternativamente R1 e R2 con 4 colpi....con l'ultimo colpo ingaggiare il candelotto di dinamite...se colpito da 5 secondo di bonus. Lasciare il rifle sulla balla di fieno, e prendere sul tavolino in C i revolver ed ingaggiare i bersagli P1 con 3 colpi, P2 con 4 colpi e infine P3 con altri 3 colpi. Spostarsi in C e con lo shotgun ingaggiare i bersagli S1 - S4 in ordine libero....



IL FUNERALE DI TUNSTALL

STAGE N.2

..il predicatore non ha ancora finito il suo sermone quando lo Sceriffo con i suoi vice entrano nel cimitero per arrestarvi....

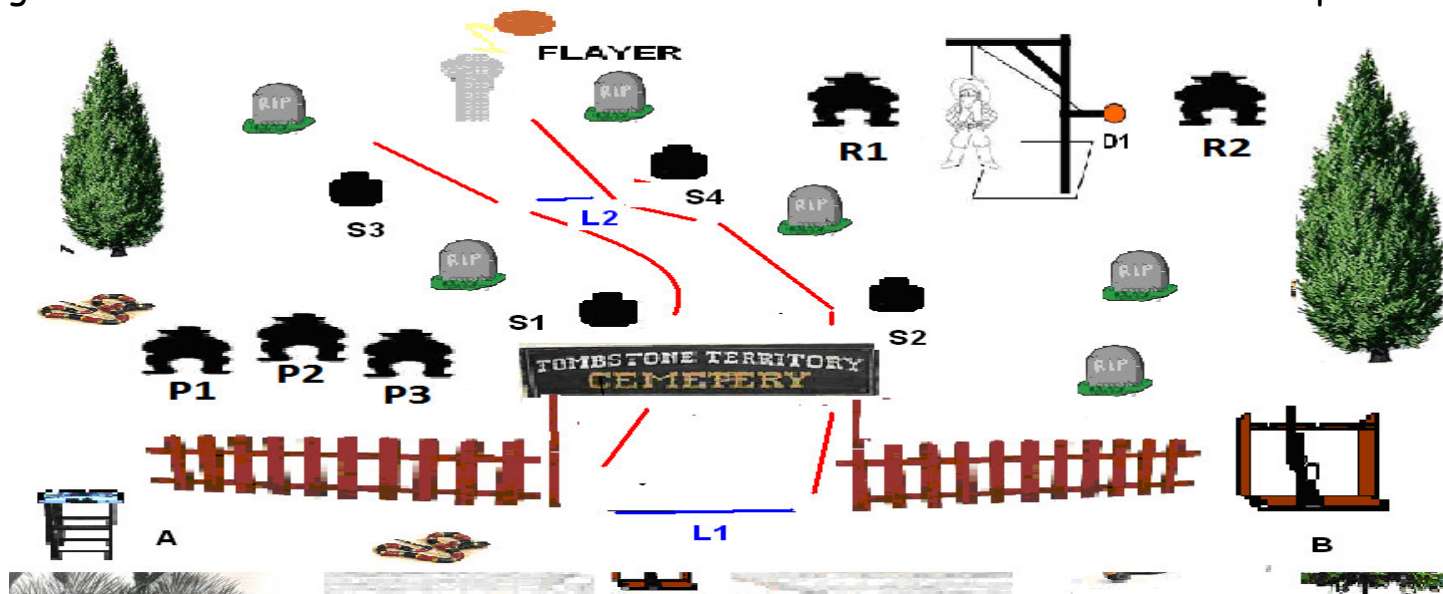
ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	5
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	6 +
2 REVOLVER	10

START & POSITION FIREARMS:

Davanti alla recinzione del cimitero in A con una mano sul cappello intenti a salutare.... Due revolver carichi nelle rispettive fondine o sul tavolino in A. Uno shotgun aperto e scarico e il Rifle carico con 5 colpi sul rest in B.

Quando pronti dire : "Non avete rispetto neanche dei morti..."

AL BEEP: In A con il primo revolver colpite con un Nevada Sweep P1-P2-P3 partendo da sinistra, reinfoderate e spostatevi sulla recinzione destra del cimitero in B e con il Rifle colpite prima R2 e poi R1 con due colpi ciascuno e con l'ultimo colpo, la corda dell'impiccato D1 : se colpito da 5 secondi di bonus, in caso contrario, non genera nessuna penalità. Riporre il Rifle sul rest in B e ritornate in A e con il secondo revolver colpite con un Nevada Sweep P1-P2-P3 partendo da destra. Reinfoderate il revolver, ritornate al rest in B, prendere lo shotgun, e dopo aver raggiunto la porta d'ingresso L1 (non oltrepassarla) abbattere S1 e S2.proseguire sul sentiero e dopo aver aver raggiunto L2, abbattere S3 e S4, ricaricate e abbattete la cassa da morto/flayer che lancerà in aria un piattellose colpito prima che colpisca terra, darà diritto a 5 secondi di bonus ..ma non genera nessuna penalità..



LA RAPINA

STAGE N.3

Sei in strada e ti stai accendendo una sigaretta.....ma ti accorgi che stanno rapinando la Banca.....i tuoi risparmi sono dentro quella maledetta Banca....non ci pensi due volte e decidi di metter mano ai tuoi ferri ...

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	5
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	2 +
2 REVOLVER	10

START & POSITION FIREARMS:

Davanti a W1 con un "cerino" intenti ad accendere una "sigaretta".....Rifle carico con 5 colpi sulla finestra W1. Un sacchetto dell'oro su W1. Sul davanzale W2 due revolver carichi o nelle rispettive fondine. Uno shotgun aperto e scarico sul rest C.

Quando pronti dire : "...non avrete i miei soldi !!!".

AL BEEP: Lasciate la sigaretta su W1 e dopo aver raggiunto W2, con i due revolver colpite P1-P2-P3 con un Arkansas Sweep prima da sinistra e poi da destra . Lasciate i revolver su W2 e spostatevi su W1 dove con il Rifle dovete colpire R1 con un colpo, R2 con tre colpi e infine di nuovo R1 con un colpo. Lasciate il rifle su W1, prendete il sacchetto dei Dollari e dopo averlo posato sulla sella del cavallo, tornate alla porta d'ingresso D1 dove dovete abbattere con lo shotgun, S1 e S2

