

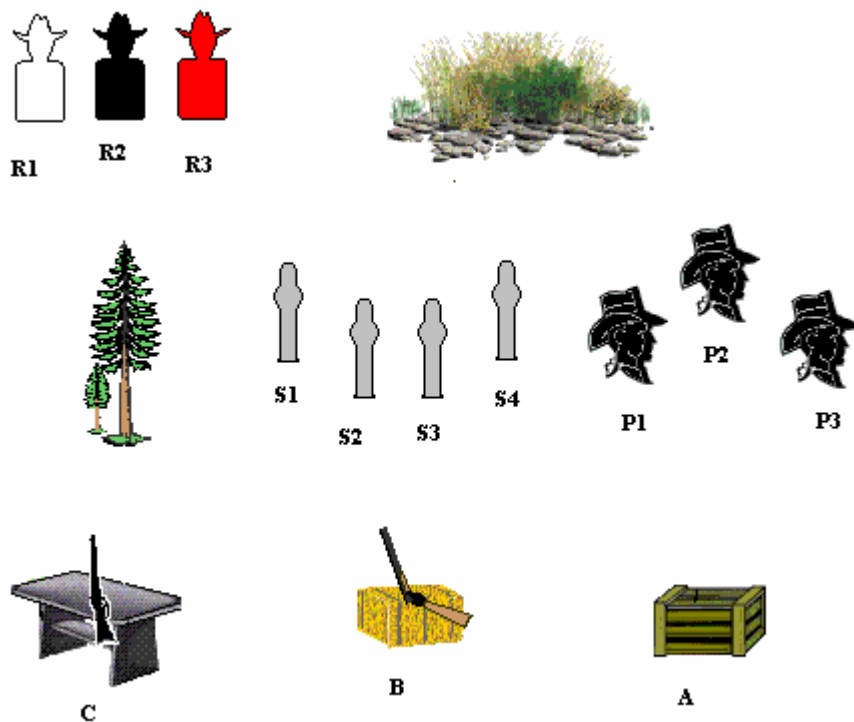
## WILD BUNCH STAGE 1

ARMI	MUNIZIONI
<b>RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)</b>	<b>10</b>
<b>SHOTGUN (PUMP Mod 97 Military or Civil version only)</b>	<b>4 +</b>
<b>1911 SEMIAUTOMATIC PISTOL</b>	<b>10 (5+5+5)</b>

**INIZIO:** Davanti al tavolo in A con entrambe le mani che toccano il cappello. Uno shotgun, rifornito con 4 colpi, appoggiato sulla balla di fieno in B, un rifle carico con 10 colpi in C, la Pistola in Fondina con otturatore chiuso e cane abbattuto (**Condition 4**).

**AL BEEP:** con la pistola ingaggiare P1-P3 con un nevada sweep partendo da sinistra. Lasciare la pistola sul tavolo in A e spostarsi in C e con il rifle ingaggiare R1, R2, R3 con un continuo sweep. Appoggiare il rifle sul tavolo in C, spostarsi nuovamente in A dove, con la pistola ingaggerai P1-P3 con un Nevada sweep partendo da destra. Lascia nuovamente la pistola sul tavolo in A. Spostati in B e con lo shotgun ingaggiare S1-S4. Torna di nuovo al tavolo in A e con la Pistola ingaggia P2 con almeno 3 colpi. **FINE**

(\* ) Spostarsi al box successivo con una cartuccia carica sotto il cane armato o con lo stesso abbattuto su di una cartuccia carica è considerato SDQ (Stage DisQualification) .



## WILD BUNCH STAGE 2

ARMI	MUNIZIONI
<b>RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)</b>	<b>10 + 1</b>
<b>SHOTGUN (PUMP Mod 97 Military or Civil version only)</b>	<b>4 +</b>
<b>1911 SEMIAUTOMATIC PISTOL</b>	<b>15 (5+5+5)</b>

### INIZIO

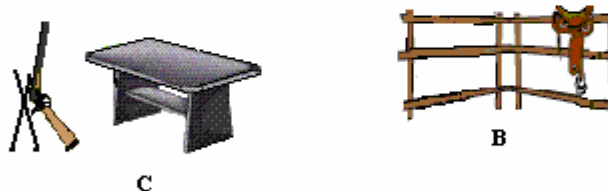
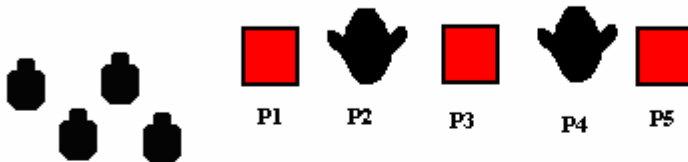
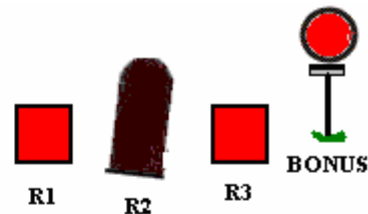
Il tiratore inizia in **A**, in posizione eretta, con il rifle, caricato con 10 colpi, azione chiusa, camera di cartuccia vuota, sostenuto con entrambe le mani in posizione “cowboy port-arm”.

La Pistola in Fondina otturatore chiuso e cane abbattuto (**Condition 4**). Due caricatori con 5 colpi ciascuno sulla propria persona. Lo Shotgun appoggiato sul tavolo in **C** **rifornito con 4 colpi**.

**AL BEEP:** Con il Rifle colpire con un continuo sweep i bersagli R1,R2,R3 (no double tap) partendo da sinistra (la sequenza deve terminare SUL Gong Centrale/R2).Carica l’ultimo colpo con il quale dovrai ingaggiare il Bonus, che se colpito darà diritto a 5 secondi di abbuono sul tempo totale dello stage.

Lasciare il rifle aperto e scarico sul tavolo in **A**. Spostati in **B** e con la Pistola ingaggia con 2 sweep (una da DX e una da SX ) i bersagli P1 a P5.Spostati in **C** (\*) e con la Pistola ingaggia i **3 bersagli METALLICI ROSSI** con un Nevada Sweep partendo da SX. Lasciare la pistola (APERTA E SCARICA) in C. Afferra lo shotgun per colpire S1 – S 4 in ordine libero. **FINE**

(\*) Spostarsi al box successivo con una cartuccia carica sotto il cane armato o con lo stesso abbattuto su di una cartuccia carica è considerato SDQ (Stage DisQualification) .



## WILD BUNCH STAGE 3

ARMI	MUNIZIONI
<b>RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)</b>	<b>10</b>
<b>SHOTGUN (PUMP Mod 97 Military or Civil version only)</b>	<b>4 +</b>
<b>1911 SEMIAUTOMATIC PISTOL</b>	<b>15 (5+5+5)</b>

### INIZIO

Il tiratore inizia in **A**, in posizione eretta, con il rifle, caricato con 10 colpi, azione chiusa, camera di cartuccia vuota, sostenuto con entrambe le mani.

La Pistola in Fondina otturatore chiuso e cane abbattuto (**Condition 4**). Due caricatori con 5 colpi ciascuno sulla propria persona. Lo Shotgun appoggiato sul tavolo in **A** **rifornito con 4 colpi**.

**AL BEEP:** Con il Rifle colpire con 10 colpi il bersaglio R1.

Lascia il rifle aperto e scarico sul tavolo in **A**. Afferra lo shotgun per colpire S1 – S 4 in ordine libero. Spostati in **B**, dove con la Pistola ingaggerai i **3 bersagli METALLICI** P1,P2,P3 con due Nevada Sweep partendo da SX.e poi da DX. Con il terzo caricatore ingaggerai invece P1 2 volte, P2 una volta e P3 2 Volte. **FINE**



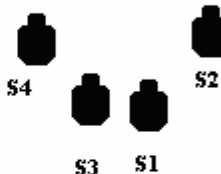
R1



P1

P2

P3



S4

S2

S3

S1



B



A