

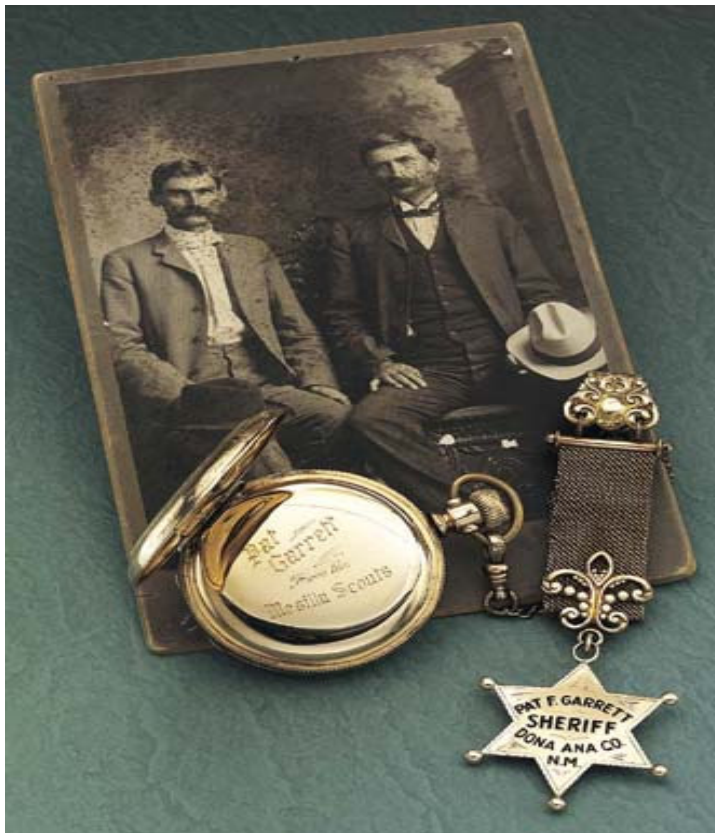
Il Club Old West Shooting Bassiano

Organizza

**1ª GARA PROMOZIONALE
di COWBOY ACTION SHOOTING**

THE SHERIFF

PAT GARRETT



TROFEO



THE LAWMAN



19 GIUGNO 2011



3^a GARA DI CLUB PROMOZIONALE

"PAT GARRETT"

3 STAGE CAS

QUOTA D'ISCRIZIONE: € 20,00

RITROVO TIRATORI: ORE 08:00

COLPI A CURA DEL TIRATORE:

- ✚ N° 30 CARTUCCE per Revolver
- ✚ N° 15 CARTUCCE per Rifle
- ✚ N° 12 + CARTUCCE per Shotgun

PER ISCRIZIONI:

- ✚ Sig. Rino Verola, Cell. 335 875 2044
- ✚ Sig. Roberto Coggiatti, Cell.335 728 4530

Per maggiori informazioni sul Regolamento consultare il sito della Federazione SASS Italy www.owss.it.

LE ARMI SARANNO MESSE A DISPOSIZIONE GRATUITAMENTE DAL CLUB

- ✚ Le Armi messe a disposizione sono in calibro 38 Special per revolver e carabina e calibro 12 per lo Shotgun .
- ✚ Per gli Ospiti non è necessaria la buffetteria.
- ✚ Tutti i tiratori devono essere in regola secondo la legge italiana per quanto riguarda i permessi di porto e/o trasporto delle armi e l'utilizzo dei calibri consentiti. L'organizzazione declina ogni responsabilità per il mancato rispetto delle norme in vigore.

COME RAGGIUNGERCI

- ✚ Se provenite da Roma, percorrere la S.S. 148 Pontina in direzione Latina e seguire le indicazioni per Latina Scalo e Bassiano. Percorrendo la strada in direzione Bassiano troverete le indicazioni per L'Abbazia di Valvisciolo e dopo 2 Km sulla destra l'ingresso per il Campo di Tiro.
- ✚ Se provenite dall'Autostrada A2 Roma-Napoli uscire a Frosinone, svoltare a destra per la ss156 Monti Lepini direzione Latina; giunti a Sezze Scalo prendere per "Latina Scalo", seguire le indicazioni per Bassiano quindi per "l'Abbazia di Valvisciolo". A 2 km dopo l'Abbazia di Valvisciolo troverete sulla destra il Campo di Tiro Dinamico di Bassiano "Vado la Mola".

Le coordinate Satellitari del campo sono:

Longitudine : 12.9885 EST

Latitudine : 41.5753 NORD

MASTER SPONSOR



F.A.P. F.LLI PIETTA di G. & C. S.n.c.

Via Mandolossa N° 102, 25064 Gussago (Brescia)

Tel. 030 3737098 www.pietta.it



Armi CHIAPPA , Via Milano 25020

Azzano Mella BRESCIA Italy Tel. 039-30-9749065

info@armichiappa.com

info@armisport.com

LADRI DI



GALLINE

STAGE N. 1

Mentre stai spennando una gallina ti accorgi che la Posse di Pat Garrett ti ha scopertosei costretto a mettere le mani sui tuoi ferri.....

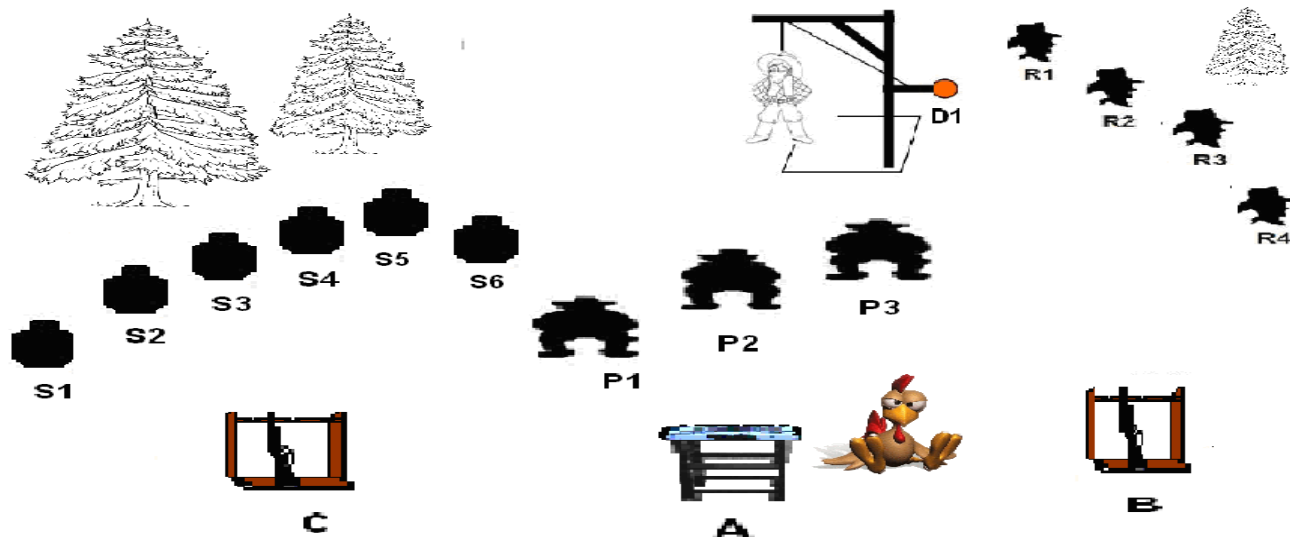
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	5
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	6 +
2 REVOLVER	10

START & POSITION FIREARMS:

Davanti al tavolino in A con le mani impegnate a spennare una gallina. Il rifle caricato con 5 colpi sul rest in B. Due revolver caricati con 5 colpi nelle rispettive fondine o sul tavolo in A. Sul rest in C uno shotgun aperto e scarico

Quando pronti dire : "Non avrete la mia gallina....!", e aspettare il beep

AL BEEP (stage procedure): Con la gallina sulla mano debole e il revolver sulla mano forte, colpisci con una sequenza "Nevada Sweep" (stile duelist), i bersagli P1-P2-P3 partendo prima da sinistra e poi da destra. Obbligatorio avere sempre la gallina nella mano debole quando si spara. Spostarsi in B sempre con la gallina in mano e dopo aver gettato a terra il pennuto, prendere il rifle, e colpire i bersagli R1 - R4 e con l'ultimo colpo liberare il tuo amico "Chicken Boy" che lo sceriffo ha fatto impiccarese liberato da diritto a 5 secondi di Bonus, in caso contrario, non comporta nessuna penalità ma va ingaggiato. Spostarsi in C e abbattere S1 - S6 alternativamente da sinistra a destra.



CACCIA AI BISONI

STAGE N. 2

State cacciando i bisonti nelle "High Plains" in Texas".... ma i Comanches non stanno a guardare.....

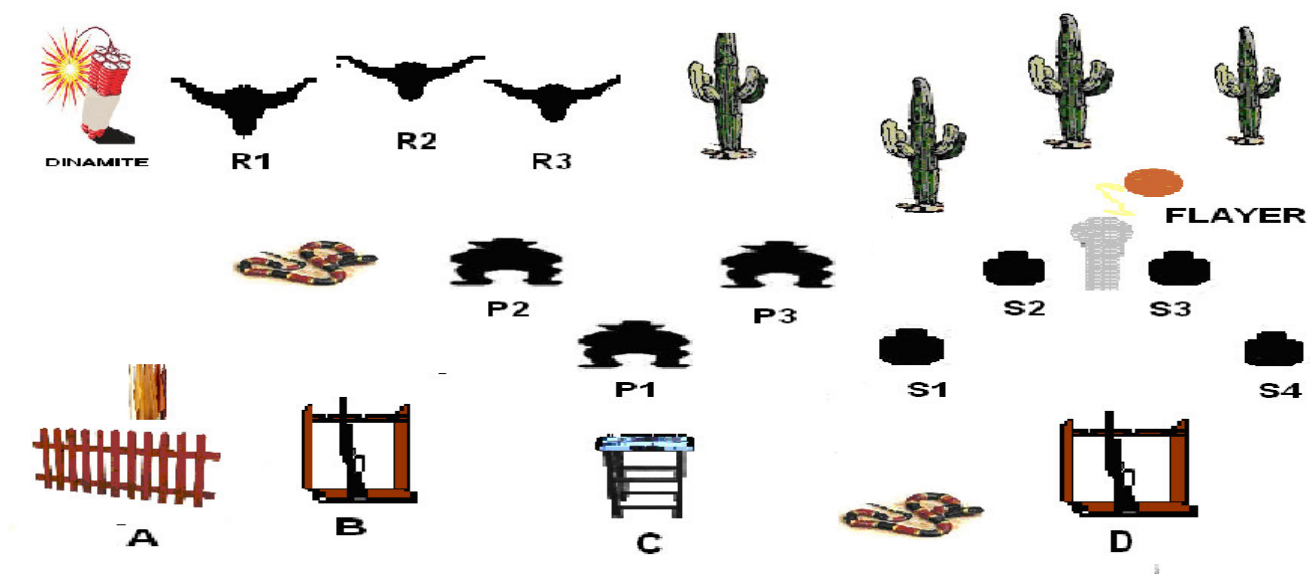
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	5 + 1
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	6 +
2 REVOLVER	10

START & POSITION FIREARMS:

Sul lato destro della staccionata con il rifle in posizione di mira (camera SCARICA).. Due revolver caricati con 5 colpi nelle rispettive fondine o sul tavolo in C. Sul rest in D uno shotgun aperto e scarico

Quando pronti dire : "Non avrete i nostri Bisonti!", e aspettare il beep

AL BEEP (stage procedure): Colpire i bersagli R1 - R3 con un colpo ciascuno no "Double Tap", ricaricate il 6° colpo e colpire il candelotto di Dinamite per coprirvi la fuga dai Comanches...se colpito da 5 Secondi di bonus. Dopo aver riposto il Rifle nel rest in B e aver preso le pelli sulla staccionata in A, spostarsi sul tavolino in C e colpire P1-P2-P3 con il primo revolver in senso orario e con il secondo revolver in senso antiorario, partendo sempre dal piu vicino: P1. Spostarsi in D dove dovrete colpire S1, S4 e subito dopo il Popper e il Flayer.....se colpito Vi fermate qui.....in caso contrario ricaricate e colpire S2 e S3.



BILLY THE KID

STAGE N. 3

Billy the Kid ha assaltato la banca di Lincoln ...ma lo hai raggiunto ed ormai ha le ore contate.....

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	5
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

START & POSITION FIREARMS:

Con le redini in mano davanti alla staccionata in B. Sul davanzale W1 e W2 due revolver carichi o nelle rispettive fondine. Uno shotgun aperto e scarico sul rest in A. Un rifle carico con 5 colpi sul rest in C.

Quando pronti dire : "Andiamo a prendere Billy..." ed aspettare il beep.

AL BEEP (stage procedure): Lasciare le redini dalla staccionata in B e raggiungere W2, prendere il primo revolver e colpire il banditi P1 - P2 alternativamente partendo da quello con il revolver. Spostarsi sulla porta D1 e prendere il Rifle dal rest C e colpire con 3 colpi R2 e con un colpo ciascuno R1 e R3. Spostarsi su W1 e con il secondo revolver colpire P1 - P2 partendo dal bandito senza il revolver. Lasciare il secondo revolver su W1 e spostarsi sul fianco sinistro della banca dove dopo aver preso lo shotgun dal rest A dovete abbattere S1-S2....spostarsi sull'altro fianco della banca e colpire S3 S4.

