

**Il Club Old West Shooting Bassiano**

**Organizza**

**1ª GARA PROMOZIONALE  
di COWBOY ACTION SHOOTING**

**“JUDGE ROY BEAN”**



**Trofeo**

**THE LAWMAN**



**\* 6 MARZO 2011 \***



# 1<sup>a</sup> Gara Promozionale "JUDGE ROY BEAN"

## 4 STAGE CAS

QUOTA D'ISCRIZIONE: € 20,00

RITROVO TIRATORI: ORE 08:00

COLPI A CURA DEL TIRATORE:

- ✚ N° 30 CARTUCCE per Revolver
- ✚ N° 20 CARTUCCE per Rifle
- ✚ N° 10+ CARTUCCE per Shotgun

PER ISCRIZIONI:

- ✚ Sig. Rino Verola, Cell.335 875 2044
- ✚ Sig. Roberto Coggiatti, Cell.335 728 4530

Per maggiori informazioni sul Regolamento consultare il sito della Federazione SASS Italy [www.owss.it](http://www.owss.it).

LE ARMI SARANNO MESSE A DISPOSIZIONE  
GRATUITAMENTE DAL CLUB

- ✚ Le Armi messe a disposizione sono in calibro 38 Special per revolver e carabina e calibro 12 per lo Shotgun (7+).
- ✚ Per gli Ospiti non è necessaria la buffetteria.
- ✚ Tutti i tiratori devono essere in regola secondo la legge italiana per quanto riguarda i permessi di porto e/o trasporto delle armi e l'utilizzo dei calibri consentiti. L'organizzazione declina ogni responsabilità per il mancato rispetto delle norme in vigore.

# Come Raggiungerci:

- ✚ Se provenite da Roma, percorrere la S.S. 148 Pontina in direzione Latina e seguire le indicazioni per Latina Scalo e Bassiano. Percorrendo la strada in direzione Bassiano troverete le indicazioni per L'Abbazia di Valvisciolo e dopo 2 Km sulla destra l'ingresso per il Campo di Tiro.
- ✚ Se provenite dall'Autostrada A2 Roma-Napoli uscire a Frosinone, svoltare a destra per la ss156 Monti Lepini direzione Latina; giunti a Sezze Scalo prendere per "Latina Scalo", seguire le indicazioni per Bassiano quindi per "l'Abbazia di Valvisciolo". A 2 km dopo l'Abbazia di Valvisciolo troverete sulla destra il Campo di Tiro Dinamico di Bassiano "Vado la Mola".

Le coordinate Satellitari del campo sono:

**Longitudine : 12.9885 EST**

**Latitudine : 41.5753 NORD**

## Master Sponsor SASS ITALY



**F.A.P. F.LLI PIETTA di G. & C. S.n.c.**

**Via Mandolossa N° 102, 25064 Gussago (Brescia)**

**Tel 030 3737098 [www.pietta.it](http://www.pietta.it)**

**Armi CHIAPPA , Via Milano 25020**

**Azzano Mella BRESCIA Italy Tel. 039-30-9749065**



**[info@armichiappa.com](mailto:info@armichiappa.com)**

**[info@armisport.com](mailto:info@armisport.com)**

# Rustlers

## STAGE N. 1

State recuperando al lazo un bovino quando sentite degli spari dietro alle vostre spalle.....sono i Ladri di Bestiame!!!!

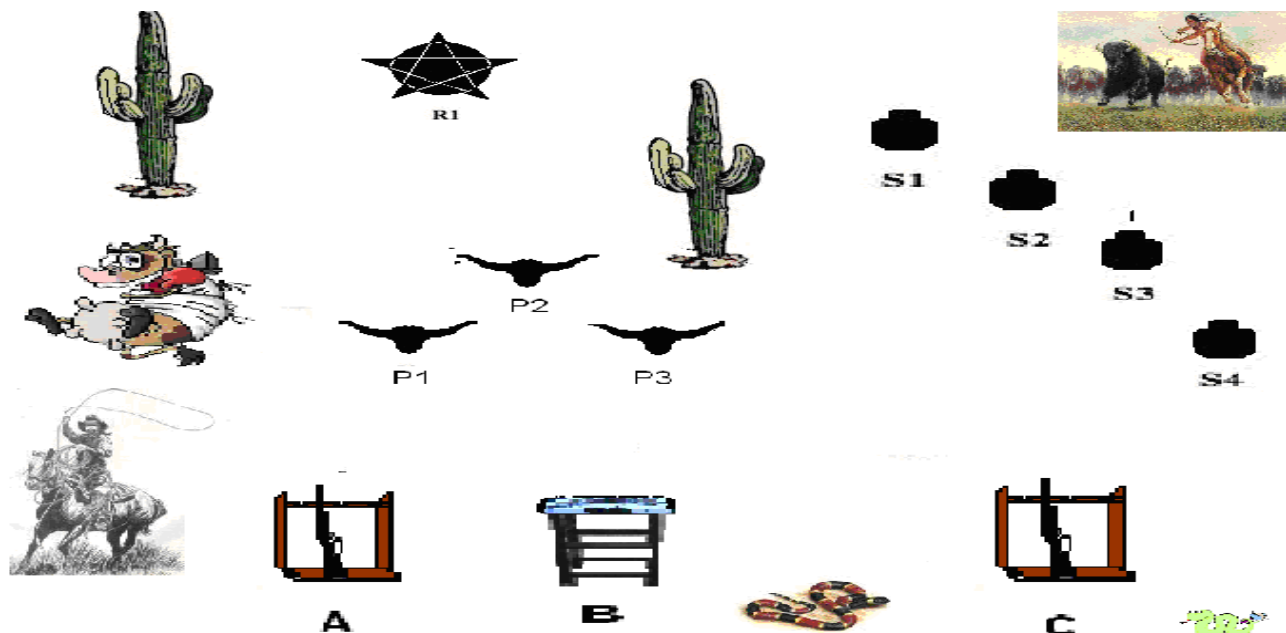
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	5
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

### START & POSITION FIREARMS:

Davanti alla mucca con il lazo in mano. Il rifle caricato con 5 colpi sul rest in A. Due revolver caricati con 5 colpi nelle rispettive fondine o sul tavolo in B. Sul rest in C uno shotgun aperto e scarico

Quando pronti dire :*"Non avrete i miei bovini....!"*, e aspettare il beep

AL BEEP (stage procedure): Lanciare il lazo sul bovino, se preso da 5 secondi di Bonus, in caso contrario non comporta nessuna penalità ma è obbligatorio lanciarlo. Spostarsi in A e prendere dal rest il rifle e ingaggiare con 5 colpi R1. Posare il rifle sul rest in A con la LEVA APERTA, e prendere sul tavolino in B i revolver ed ingaggiare, prima da sinistra e poi da destra, i bersagli P1, P2 e P3 con un Nevada Sweep. Spostarsi in C e con lo shotgun ingaggiare i bersagli S1 - S4.



# Texas Star

## STAGE N. 2

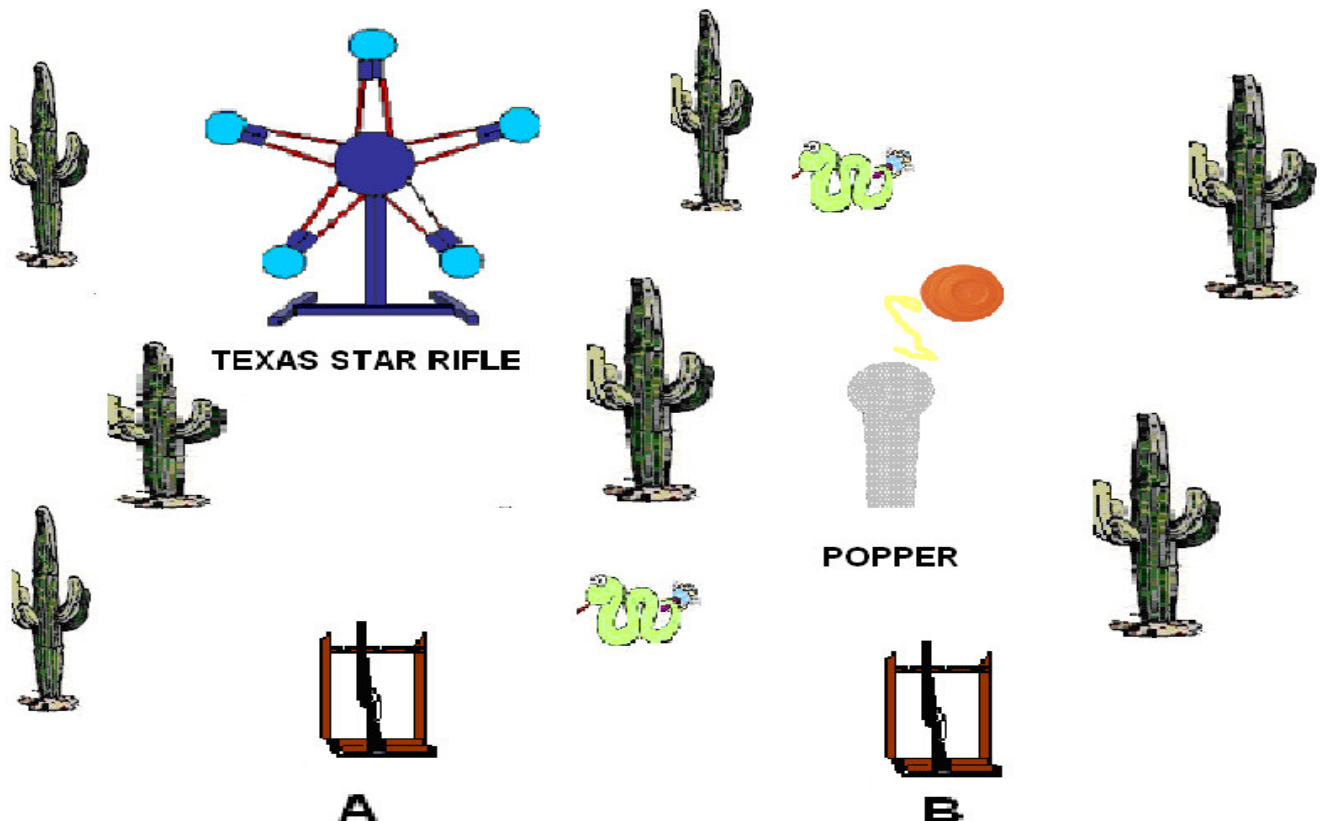
Finalmente è arrivata la fiera del bestiame in città, e hanno organizzato una gara di tiro a segno .....

RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	5
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	2 +
2 REVOLVER	-

**POSIZIONE DI PARTENZA:** Davanti al rest A con il rifle caricato con 5 colpi, in posizione Cowboy Port Arm. Shotgun aperto e scarico sul rest in B

**QUANDO PRONTI DIRE :** *"Vi colpisco a tutti ..!"*, e aspettare il beep

**AL BEEP:** Ingaggiare la prima texas star con il rifle e abbattere i cinque piatti nel minor tempo possibile (è vietato ricaricare). Posare il rifle sul rest in A e dopo essersi spostati in B, con lo shotgun abbattere il popper che a sua volta lancerà in aria un piattello che dovrà essere abbattuto in volo...se colpito da 3 secondi di Bonus..se non colpito non determina nessuna penalità.



# The Bank

## STAGE N. 3

State legando il vostro cavallo alla staccionata quando vi accorgete che nella Banca ci sono dei banditi.....

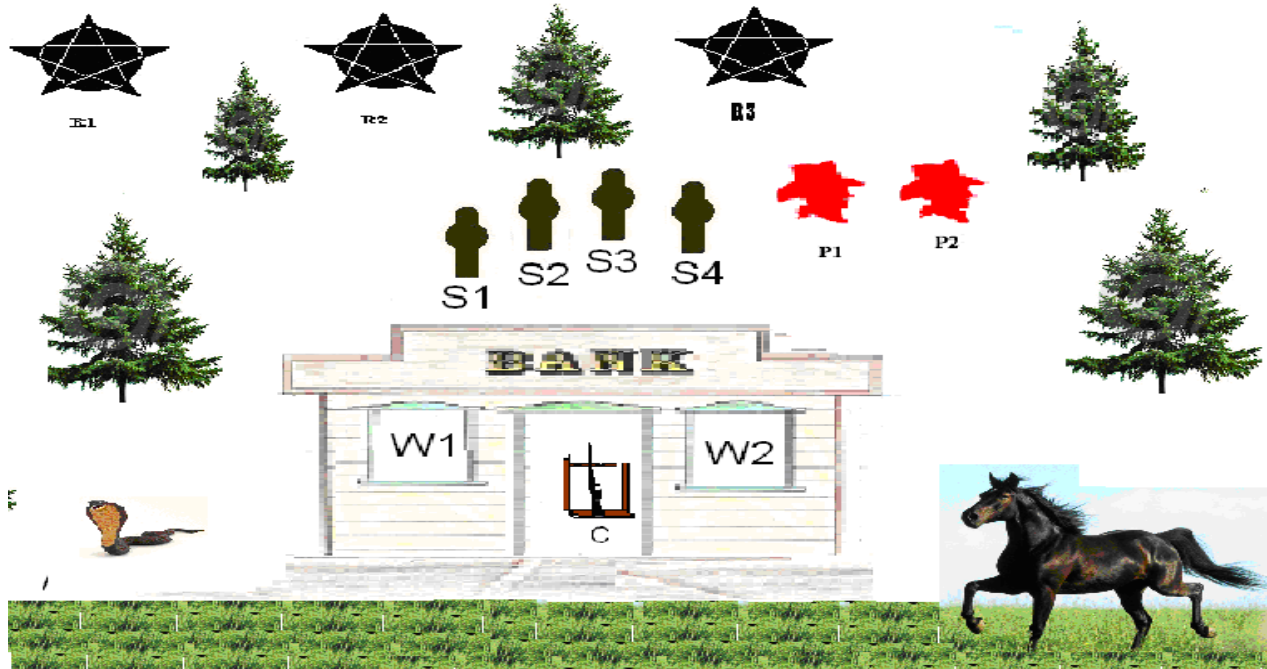
ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	5
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

### START & POSITION FIREARMS:

In piedi davanti alla finestra W1 con il rifle carico con 5 colpi in posizione cowboy-port-arm. Sul davanzale W2 due revolver carichi o nelle rispettive fondine. Uno shotgun aperto e scarico sul rest davanti alla porta d'ingresso

*Quando pronti dire : "Non avrete i miei soldi" , ed aspettare il beep.*

AL BEEP (stage procedure): Con il Rifle ingaggiare dalla finestra W1 i bersagli R1 e R2 e R3 partendo da sinistra con un Arkansas Sweep (2-1-2). Posare il Rifle sul davanzale W1 e dopo aver raggiunto W2 prendere il primo revolver e ingaggiare P1 con 5 colpi e P2 con gli altri cinque colpi del secondo revolver . Dopo aver posato il secondo revolver sul davanzale di W2 o averlo reinfoderato in fondina, spostarsi davanti alla porta centrale e con lo shotgun ingaggiare S1 - S4 in ordine libero.



# Speed Shoot

## STAGE N. 4

E' arrivato il momento di dimostrare a Voi stessi quanto siete veloci...

RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	5
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	2 +
2 REVOLVER	10

### START & POSITION FIREARMS:

Davanti al tavolino in B con le mani sul cappello. Il rifle caricato con 5 colpi sul rest in A. Due revolver caricati con 5 colpi nelle rispettive fondine o sul tavolo in B. Sul rest in C uno shotgun aperto e scarico

*Quando pronti dire : "Pronti...!", e aspettare il beep*

AL BEEP (stage procedure): Prendere il primo Revolver sul tavolino in B e ingaggiare con 5 colpi P1. Posare il revolver in B e prendere sul Rest in A il Rifle e colpire con 5 colpi R1 . Posare il Rifle sul rest in A con la LEVA APERTA e prendere il secondo revolver in B e ingaggiare con 5 colpi P2. Posare il secondo revolver in B e prendere lo Shotgun in C e ingaggiare con un colpo ciascuno S1 e S2

