

Il Club Old West Shooting Bassiano

Organizza

**1ª GARA PROMOZIONALE
di COWBOY ACTION SHOOTING**

“BAT MASTERSON”



TROFEO



THE LAWMAN



15 MAGGIO 2011



2ª GARA DI CLUB PROMOZIONALE

"BAT MASTERSON"

3 STAGE CAS

QUOTA D'ISCRIZIONE: € 20,00

RITROVO TIRATORI: ORE 08:00

COLPI A CURA DEL TIRATORE:

- ✚ N° 30 CARTUCCE per Revolver
- ✚ N° 15 CARTUCCE per Rifle
- ✚ N° 12 + CARTUCCE per Shotgun

PER ISCRIZIONI:

- ✚ Sig. Rino Verola, Cell. 335 875 2044
- ✚ Sig. Roberto Coggiatti, Cell.335 728 4530

Per maggiori informazioni sul Regolamento consultare il sito della Federazione SASS Italy www.owss.it.

LE ARMI SARANNO MESSE A DISPOSIZIONE GRATUITAMENTE DAL CLUB

- ✚ Le Armi messe a disposizione sono in calibro 38 Special per revolver e carabina e calibro 12 per lo Shotgun .
- ✚ Per gli Ospiti non è necessaria la buffetteria.
- ✚ Tutti i tiratori devono essere in regola secondo la legge italiana per quanto riguarda i permessi di porto e/o trasporto delle armi e l'utilizzo dei calibri consentiti. L'organizzazione declina ogni responsabilità per il mancato rispetto delle norme in vigore.

COME RAGGIUNGERCI

- ✚ Se provenite da Roma, percorrere la S.S. 148 Pontina in direzione Latina e seguire le indicazioni per Latina Scalo e Bassiano. Percorrendo la strada in direzione Bassiano troverete le indicazioni per L'Abbazia di Valvisciolo e dopo 2 Km sulla destra l'ingresso per il Campo di Tiro.
- ✚ Se provenite dall'Autostrada A2 Roma-Napoli uscire a Frosinone, svoltare a destra per la ss156 Monti Lepini direzione Latina; giunti a Sezze Scalo prendere per "Latina Scalo", seguire le indicazioni per Bassiano quindi per "l'Abbazia di Valvisciolo". A 2 km dopo l'Abbazia di Valvisciolo troverete sulla destra il Campo di Tiro Dinamico di Bassiano "Vado la Mola".

Le coordinate Satellitari del campo sono:

Longitudine : 12.9885 EST

Latitudine : 41.5753 NORD

MASTER SPONSOR



F.A.P. F.LLI PIETTA di G. & C. S.n.c.

Via Mandolossa N° 102, 25064 Gussago (Brescia)

Tel 030 3737098 www.pietta.it



Armi CHIAPPA , Via Milano 25020

Azzano Mella BRESCIA Italy Tel. 039-30-9749065

info@armichiappa.com

info@armisport.com

CACCIATORI DI BISONTI

STAGE N. 1

State cacciando i bisonti avvistati nella prateria ma la banda dei Mac Fly vuole le vostre pelli.....!!!!

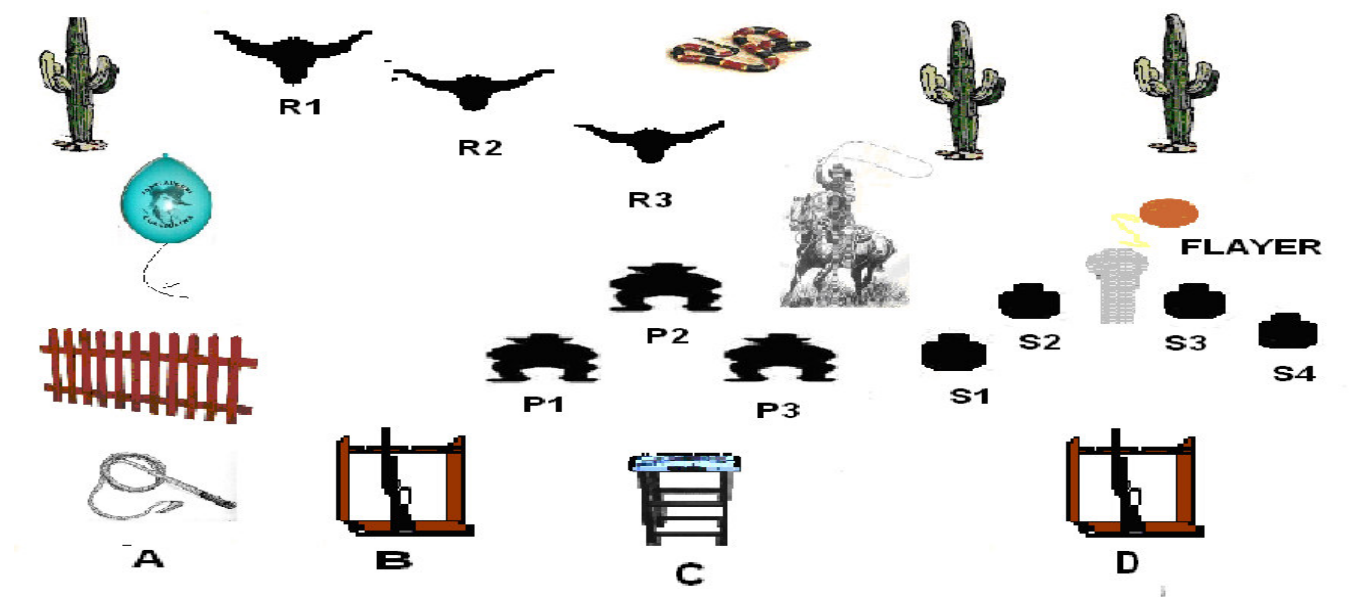
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	5
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	6 +
2 REVOLVER	10

START & POSITION FIREARMS:

Davanti alla staccionata con la frusta in mano... Il rifle caricato con 5 colpi sul rest in B. Due revolver caricati con 5 colpi nelle rispettive fondine o sul tavolo in C. Sul rest in D uno shotgun aperto e scarico

Quando pronti dire :*"Non avrete i nostri Bisonti!"*, e aspettare il beep

AL BEEP (stage procedure): Con la frusta colpire il palloncino P1...se colpito vi sarete divertiti.....in caso contrario non comporta nessuna penalità ma v'è "ingaggiato", posare la frusta sulla staccionata e prendere il rifle dal rest in B e ingaggiare R1 - R3 con un Arkansas Sweep (2-1-2) Dopo aver deposto , aperto e scarico, il rifle sul rest in B spostarsi in C e con i Revolver colpire con un triple-tap P1-P2-P3 e solo al termine della sequenza indicata colpire con il decimo colpo P2. Lasciare i revolver sul tavolino e prendere lo shotgun in D e abbattere S1-S4 il Popper e il Flyer.....se colpito da diritto a 10 Secondi di Bonus....se non colpito non determina penalità.



LA RAPINA

STAGE N. 2

Stai legando le redini sulla staccionata e ti rendi conto che qualcosa non v`a....stanno rapinando la banca

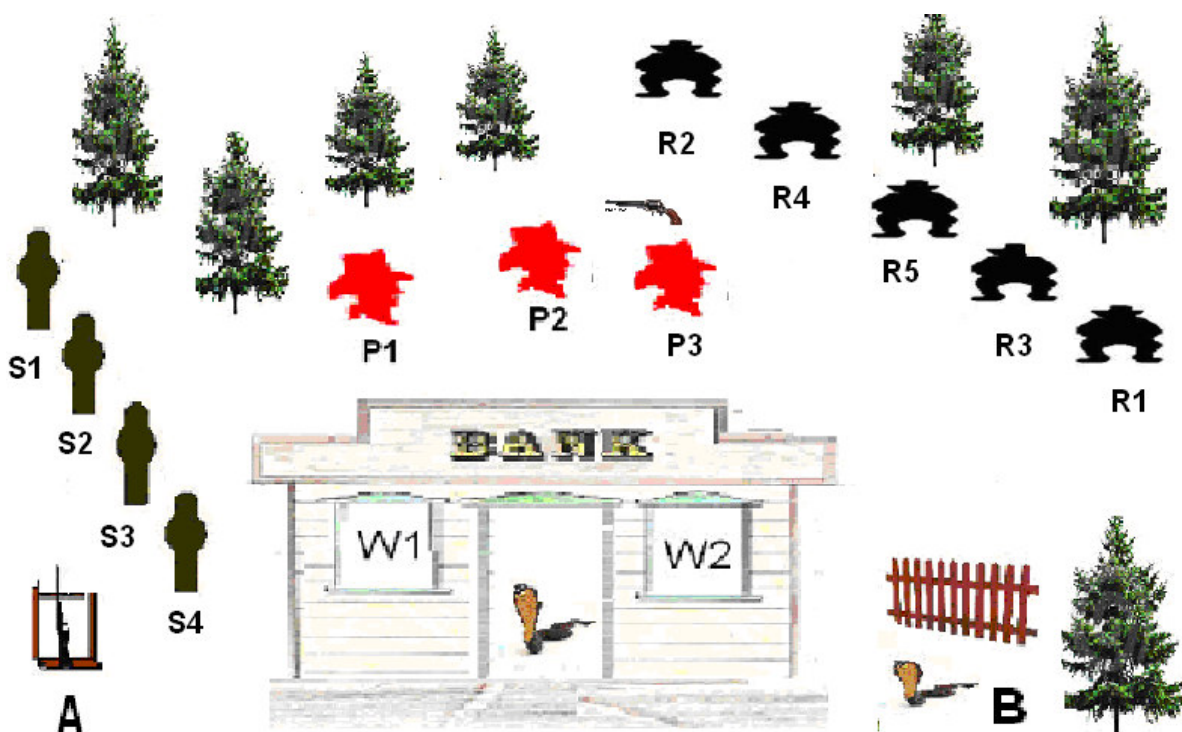
ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	5
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

START & POSITION FIREARMS:

Con le redini in mano davanti alla staccionata in B. Sul davanzale W1 due revolver carichi o nelle rispettive fondine. Uno shotgun aperto e scarico sul rest in A. Su W2 un rifle carico con 5 colpi.

Quando pronti dire : "Non avrete i miei soldi" , ed aspettare il beep.

AL BEEP (stage procedure): Lasciare le redini dalla staccionata in B e raggiungere W2, prendere il Rifle ed ingaggiare i bersagli da rifle con il seguente ordine R1, R2, R3, R4 e R5. Lasciare su W2 il rifle e spostarsi davanti a W1 dove, con i revolver, dovete ingaggiare P1- P3 con un colpo ciascuno, no double-tap . Lasciare il secondo revolver su W1 e spostarsi sul fianco sinistro della banca dove dopo aver preso lo shotgun sul rest dovete abbattere S4-S3-S2 e S1 nell'ordine indicato.



L'IMPICCAGGIONE

STAGE N. 3

Stai fronteggiando una folla inferocita che ha preso il bandito Rourke e lo sta impiccando.... ma tu sei lo sceriffo Bat Masterson...e non puoi permetterlo...

RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	5
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

START & POSITION FIREARMS:

Davanti al tavolino in A con le mani sul cappello. Il rifle caricato con 5 colpi sul rest in C. Due revolver caricati con 5 colpi nelle rispettive fondine o sul tavolo in B. Sul rest in A uno shotgun aperto e scarico

Quando pronti dire : "Non lo impiccherete...!", e aspettare il beep

AL BEEP (stage procedure): Prendere lo shotgun in A e ingaggiare S1 e S2. Spostarsi in C e lasciare sul rest lo Shotgun aperto e scarico....ritornare in B e dopo aver preso i revolver colpire con tre colpi ciascuno P1 e P3 e alla fine P2 con 4 colpi. Lasciare i revolver sul tavolo in B e spostarsi in C dove dopo aver preso il Rifle dovete colpire con un colpo ciascuno R1-R4 e con l'ultimo colpo il piattino D1 che libera l'impiccato. Se colpito l'esercizio termina qui....in caso contrario prendere sul rest in C lo shotgun e abbattere S3 e S4

